

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Kerangka Teoritik.....	7
1.1 Pengertian Belajar	7
1.2 Pengertian Kreativitas Siswa.....	8
1.3 Karakteristik Kreativitas Belajar	11
1.4 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kreativitas Belajar	13
2.1 Hakekat Strategi Pembelajaran	14
2.1.1 Pengertian Strategi Role Playing.....	16
2.1.2 Karakteristik Strategi Role Playing.....	17
2.1.3 Manfaat dan Tujuan Strategi Role Playing	18
2.1.4 Langkah-langkah Strategi Role Playing.....	20
2.1.5 Kelebihan dan Kekurangan Strategi Role Playing.....	21
2.2 Hakekat Pembelajaran Bahasa Indonesia.....	22

2.3 Tujuan Pembelajaran Bahasa Indonesia.....	23
2.4 Materi Pelajaran Memerankan Tokoh Drama	24
B. Kerangka Konseptual.....	27
C. Hipotesis Penelitian	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
A. Jenis Penelitian dan Pendekatan.....	29
B. Subjek dan Objek Penelitian.....	29
C. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
D. Definisi Operasional Variabel	29
E. Desain Penelitian	30
F. Prosedur Penelitian.....	31
G. Alat Pengumpulan Data.....	36
H. Teknik Analisis Data.....	40
I. Jadwal Penelitian.....	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
A. Gambaran Umum Pelaksanaan Penelitian.....	43
B. Hasil Penelitian	43
2.1 Siklus I	43
2.2 Siklus II.....	51
C. Pembahasan	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
A. Kesimpulan.....	63
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	67