BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Media pembelajaran *e-book* model flipbook pada materi permainan bola basket di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan telah terbukti valid, praktis, dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran. Validitas *e-book* secara keseluruhan adalah 96% dibuktikan melalui penilaian tiga pakar, yaitu ahli materi (100%), ahli media (100%), dan ahli bahasa (88%), yang keseluruhannya berada dalam kategori "Sangat Valid". Dari segi kepraktisan *e-book* yag diambil dari angket aktifitas siswa dan penilaian praktisi, maka berada pada tingkat 90% dengan kategori sangat praktis dan dari segi keefektifan produk *e-book* yang diambil dari respon siswa dan hasi belajar siswa yaitu berada pada tingkat 88.5% dengan kategori sangat efektif. Dengan demikian, media pembelajaran *e-book* model flipbook valid, praktis, dan efektif dalam menunjang pembelajaran PJOK materi permainan bola basket di tingkat SMK.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

5.2.1 Bagi Guru PJOK, media *e-book* model flipbook ini dapat dijadikan sebagai alternatif atau pelengkap dalam proses pembelajaran permainan bola basket yang lebih interaktif, mandiri, dan fleksibel, terutama di era digital saat ini.

5.2.2 Bagi Sekolah, disarankan untuk mendukung pengembangan media pembelajaran digital seperti *e-book* flipbook ini sebagai bagian dari inovasi pembelajaran berbasis teknologi, guna meningkatkan mutu proses belajar dan hasil belajar siswa.

5.2.3 Bagi Peneliti Selanjutnya, diharapkan untuk mengembangkan media *e-book* ini lebih lanjut, baik dari segi fitur interaktif, integrasi multimedia, maupun perluasan materi ke cabang olahraga lain. Selain itu, penelitian lanjutan disarankan untuk menggunakan metode eksperimen guna mengukur pengaruh media terhadap peningkatan hasil belajar secara lebih signifikan.