DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI ..... **ii**
LEMBAR ORISINALITAS KARYA ..... **iii**
ABSTRAK BAHASA INDONESIA ..... **iv**
ABSTRAK BAHASA INGGRIS ..... **v**
KATA PENGANTAR ..... **vi**
DAFTAR ISI ..... **xvi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xviii**
DAFTAR TABEL ..... **xixi**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxi**

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 9
1.3. Batasan Masalah 9
1.4. Rumusan Masalah 9
1.5. Tujuan Penelitian 10
1.6. Manfaat Penelitian 11

BAB II LANDASAN TEORITIS
2.1. Kajian Teoritis 12
2.1.1 Media Pembelajaran 12
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran 13
2.1.3 Tujuan Media Pembelajaran 14
2.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 15
2.1.5 Pengertian Video Animasi 17
2.1.6 Aplikasi *CapCut* 19
2.1.7 Pengelompokan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya 24
2.2. Penelitian Relevan 27

2.3. Kerangka Berpikir 31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian 35
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian 36
3.3. Subjek dan Objek Penelitian 36
3.4. Prosedur dan Proses Pengembangan 37
3.4.1. Analisis *(Analyze)* 38
3.4.2. Perancangan (*Design*) 43
3.4.3. Pengembangan (*Development*) 49
3.4.4. Implementasi (*Implementation*) 50
3.4.5. Evaluasi (Evaluation) 51
3.5. Teknik Pengumpulan Data 51
3.5.1. Observasi Awal 52
3.5.2. Wawancara Awal 53
3.5.3. Angket 54
3.5.4. Tes 55
3.6. Instrumen Penelitian 55
3.6.1. Observasi 56
3.6.2. Wawancara 57
3.6.3. Angket 58
3.6.4. Tes 66
3.7. Teknik Analisis Data 69
3.7.1. Data Kualitatif 70
3.7.2. Data Kuantitatif 71
3.7.3. Uji Validitas Butir Soal 71
3.7.4. Uji Validitas dan Kelayakan Media 73
3.7.5. Uji Praktikalitas 75
3.7.6. Uji Efektivitas 76

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian 77
4.1.1 Tahap Analisis *(Analysis)* 78
4.1.2 Tahap Desain (*Design*) 81
4.1.3 Tahap Pengembangan (*Development*) 83
4.1.4 Tahap Implementasi (*Implementation*) 99
4.1.5 Tahap Evaluasi *(Evaluation*) 107
4.2 Pembahasan 112
4.2.1 Pembahasan Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis *CapCut* 112
4.2.2 Pembahasan Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis *CapCut* 120
4.2.3 Pembahasan Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis *CapCut* 124

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan 129
5.1 Saran 129

DAFTAR PUSTAKA 131
LAMPIRAN 135
RIWAYAT HIDUP 220

THE Character Building UNIVERSITY