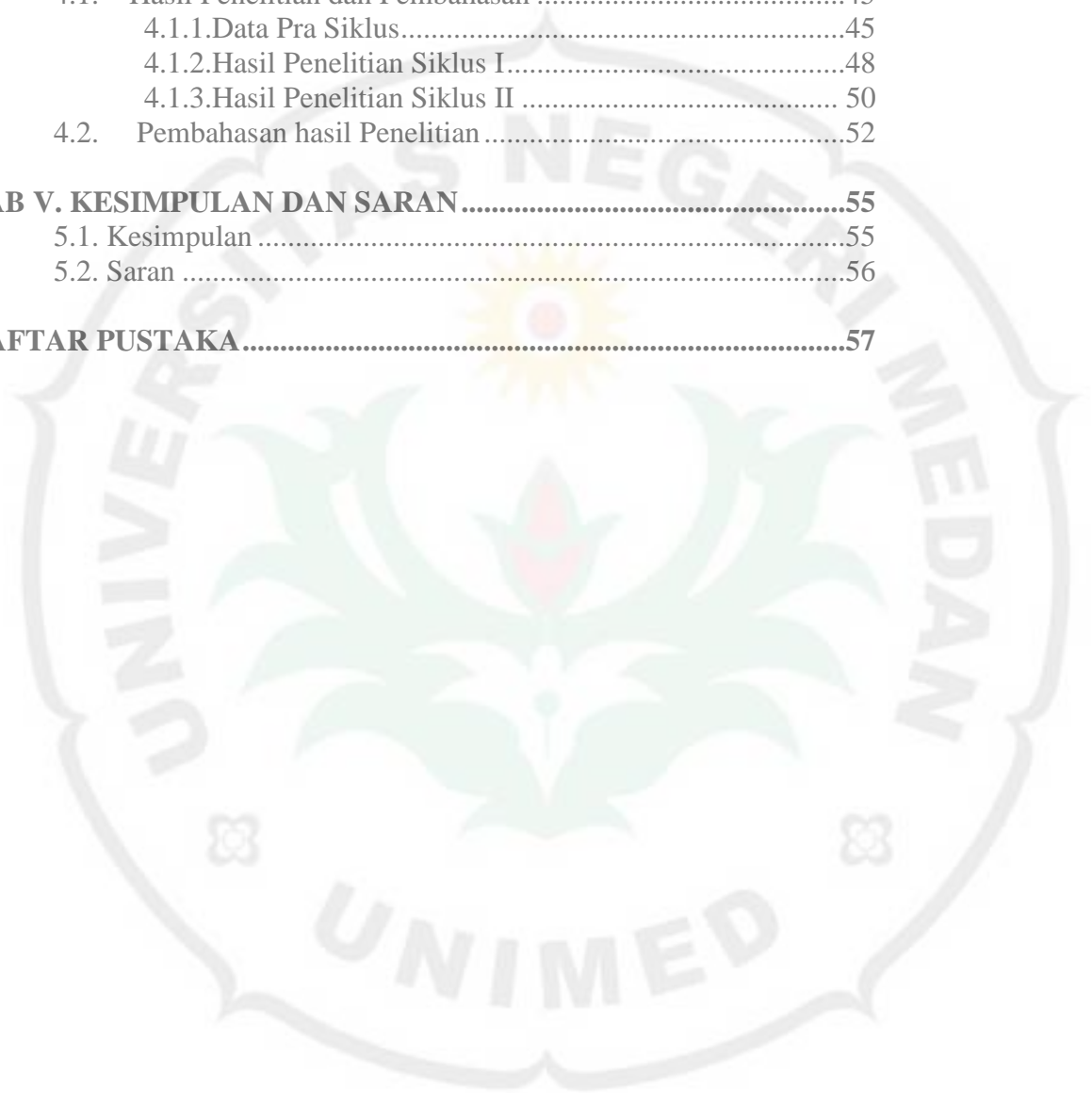


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR GRAFIK	x
BAB I. PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	1
1.1. Identifikasi Masalah	4
1.2. Batasan Masalah	4
1.3. Rumusan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	5
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	6
2.1. Kerangka Teori	6
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran	6
2.1.2. Pengertian Aktivitas Belajar Siswa.....	8
2.1.3. Ciri-ciri Siswa Aktif.....	9
2.1.4. Peran Guru Dalam Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa.....	10
2.1.5. Bentuk Upaya Guru Dalam Mengembangkan Aktivitas Belajar Siswa.....	12
2.1.6. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Aktivitas Belajar Siswa.....	23
2.1.7. Hakikat Pembelajaran PKn di SD.....	25
2.1.8. Hakikat Metode Role Playing.....	33
2.1.9. Langkah-Langkah Metode Role Playing	33
2.2. Kerangka Berfikir	34
2.3. Perumusan Hipotesis.....	35
BAB III. METODE PENELITIAN	36
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.2. Jenis Penelitian.....	36
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	36
3.4. Operasional Variabel Penelitian	36
3.5. Desain Penelitian	38
3.6. Prosedur Penelitian	39
3.7. Teknik Pengumpulan Data.....	42
3.8. Teknik Analisis Data.....	43

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
4.1. Hasil Penelitian dan Pembahasan	45
4.1.1.Data Pra Siklus.....	45
4.1.2.Hasil Penelitian Siklus I.....	48
4.1.3.Hasil Penelitian Siklus II	50
4.2. Pembahasan hasil Penelitian	52
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57



THE
Character Building
UNIVERSITY