DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil Survey Awal 3
Tabel 2.1 Perbandingan *User Interface* dan *User Experience* 29
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu 37
Tabel 3.1 Format *How Might We* 49
Tabel 4.1 Karakteristik Responden Wawancara 61
Tabel 4.2 Ringkasan Hasil Wawancara Kategori Penjual 61
Tabel 4.3 Ringkasan Hasil Wawancara Kategori Pembeli 63
Tabel 4.4 *Empathy Map* 65
Tabel 4.5 HMW *(How Mught We)* 69
Tabel 4.6 Struktur Proyek di Visual Studio Code 81
Tabel 4.7 Koleksi Database *Users* 86
Tabel 4.8 Koleksi Database *Items* 87
Tabel 4.9 Koleksi Database *Orders* 87
Tabel 4.10 Koleksi Database *Reviews* 88
Tabel 4.11 Koleksi Database *Chats* 88
Tabel 4.12 Koleksi Database *Notification* 89
Tabel 4.13 Rekapitulasi Hasil Penilaian Ahli Media 107
Tabel 4.14 Pengelompokan 26 item UEQ ke dalam 6 Skala Pengukuran 109
Tabel 4.15 Ringkasan Pengelompokan Item UEQ 110
Tabel 4.16 Ringkasan Hasil Perhitungan Skala UEQ UniMart 111
Tabel 4.17 Pengelompokan Kualitas Pragmatis dan Hedonis UniMart 114
Tabel 4.18 Hasil Perbandingan *Benchmark UEQ UniMart* 116