BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Terdapat pengaruh penggunaan media interaktif Kahoot! terhadap motivasi belajar siswa SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan.
2. Terdapat pengaruh penggunaan media interaktif Kahoot! terhadap hasil belajar siswa SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan.
3. Terdapat pengaruh penggunaan media interaktif Kahoot! terhadap motivasi dan hasil belajar siswa SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan diatas, maka penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi sekolah agar lebih mendukung dan memanfaatkan sarana dan prasarana yang ada di sekolah misalnya handphone siswa untuk mendukung terlaksananya proses belajar mengajar dengan jenis media pembelajaran, termasuk media pembelajaran Kahoot!.
2. Bagi guru agar lebih memahami karakteristik dan minat siswa dalam proses pembelajaran sehingga dapat menyesuaikan dengan media pembelajaran yang akan digunakan guna meningkatkan hasil belajar kognitif siswa dan motivasi siswa.
3. Bagi siswa diharapkan dapat lebih aktif dalam berpartisipasi dalam proses pembelajaran, terutama dalm media pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar dan hasil belajar kognitif siswa.
4. Bagi mahasiswa yang ingin menerapkan media pembelajaran Kahoot! diharapkan mempersiapkan perangkat pendukung pembelajaran dengan baik sehingga penerapan media Kahoot dapat terlaksana dengan maksimal.