ABSTRAK

Young Rolas Ruben Leader Sitompul. (NIM. 6213111082). Pengembangan Teknik Dasar Permainan Bola Basket Berbasis E-book. (Pembimbing Skripsi Ade Ros Riza, S.P.d., M.Pd.), Skripsi, Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2025.

Penelitian ini bertujuan merancang dan mengembangkan E-book interaktif berbasis multimedia sebagai media pembelajaran teknik dasar bola basket yang valid, efektif, dan sesuai kebutuhan pengguna. Latar belakang penelitian ini adalah kurangnya inovasi guru dan variasi pembelajaran dalam pendidikan jasmani yang masih mengandalkan metode konvensional sehingga kurang menarik. Metode penelitian yang digunakan adalah Research and Development (R&D) dengan pendekatan ADDIE, melibatkan 22 siswa sebagai responden. Hasil validasi ahli menunjukkan skor rata-rata 4,85 untuk materi, 4,3 untuk media, dan 4,8 untuk bahasa, sehingga produk dinyatakan layak digunakan. Uji aktivitas dan respons siswa memperoleh skor 4,5 dan 4,4 yang menunjukkan produk sangat efektif dalam mendukung pembelajaran. Rekomendasi penelitian ini mencakup pemanfaatan E-book untuk membantu guru menyampaikan materi secara optimal, meningkatkan pemahaman siswa, serta menciptakan lingkungan belajar yang dinamis dan kreatif di sekolah. Peneliti selanjutnya disarankan mengembangkan cakupan materi lebih luas dan melibatkan guru sebagai praktisi penggunaan produk.

Kata kunci: E-Book, Teknik Dasar Bola Basket, R&D, ADDIE.

UNIMED

THE Character Building UNIVERSITY

ABSTRACT

Young Rolas Ruben Leader Sitompul. (NIM. 6213111082). Development of Basic Techniques of E-book Based Basketball Games. (Thesis Supervisor Ade Ros Riza, S.P.d., M.Pd.), Thesis, Medan: Faculty of Sport Sciences, State University of Medan 2025.

This study aims to design and develop an interactive multimedia-based E-book as a valid, effective learning media for basic basketball skills tailored to user needs. The research background highlights the lack of teacher innovation and limited variation in physical education learning, which still relies on conventional methods, resulting in less engaging learning. The research method used is Research and Development (R&D) with the ADDIE approach, involving 22 students as respondents. Expert validation yielded average scores of 4.85 for content, 4.3 for media, and 4.8 for language, indicating the product is feasible for use. Student activity and response tests scored 4.5 and 4.4, respectively, demonstrating the product's high effectiveness in supporting learning. Recommendations include utilizing the E-book to assist teachers in delivering material optimally, enhancing student understanding, and fostering a dynamic and creative learning environment in schools. Future researchers are advised to expand the material scope and involve teachers as practitioners in product usage.

Keywords: E-Book, Basic Basketball Skills, , R&D, ADDIE

UNIMED

THE Character Building UNIVERSITY