

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Hasil Angket Observasi	3
Gambar 1.2 Hasil Angket Kebutuhan Siswa	4
Gambar 2.1 Logo Aplikasi Unity	28
Gambar 2.2 Logo Visual Studio	29
Gambar 2.3 Logo Vuforia	30
Gambar 2.4 Logo Canva	31
Gambar 2.5 Logo Unity <i>Asset Store</i>	32
Gambar 2.6 Kerangka Berpikir	41
Gambar 2.7 Model Pengembangan Produk	42
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	54
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i>	56
Gambar 4.1 Rancangan UI	77
Gambar 4.2 Rancangan AR <i>Book</i>	78
Gambar 4.3 Rancangan Model 3D	79
Gambar 4.4 Rancangan Video Pembelajaran	80
Gambar 4.5 Tampilan Vuforia <i>Engine</i>	81
Gambar 4.6 Asset di Unity <i>Engine</i>	82
Gambar 4.7 <i>Script</i> di Unity <i>Engine</i>	83
Gambar 4.8 Navigasi UI	84
Gambar 4.9 Objek 3D dan Marker	85
Gambar 4.10 Build Aplikasi	85
Gambar 4.11 <i>Splash Screen</i> Aplikasi	86
Gambar 4.12 Main Menu Aplikasi	87
Gambar 4.13 Petunjuk Pengguna Aplikasi	88
Gambar 4.14 CP dan TP Aplikasi	89
Gambar 4.15 Tampilan Materi Aplikasi	90
Gambar 4.16 Simulasi Aplikasi	91
Gambar 4.17 Kuis Aplikasi	92
Gambar 4.18 Info Aplikasi	93
Gambar 4.19 AR <i>Book</i>	94