

DAFTAR PUSTAKA

- Afriyani, R., Yanti, V. Y., & Risman, A. (2023). Pengembangan media pembelajaran jaringan dasar berbasis android pada SMK Negeri 2 Padang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (JUPTIK)*, 1(1), 22–28.
- Amelisa, O., Rini, F., & Junaidi, S. (2023). Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar di SMK Negeri 1 Lembah Melintang. *PeTeKa (Jurnal Penelitian Tindakan Kelas dan Pengembangan Pembelajaran)*, 6(2), 341–346.
- Aminuddin, H., & Nirsal. (2024). Design and construction of e-learning media mobile based using Android Studio. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 5(4), 291–297.
- Ananta, G., Maulana, P., & Fadli, R. (2024). Inovasi pembelajaran komputer dan jaringan dasar dengan media berbasis Android. *Jurnal Riset Edukasi, Vokasi, Inovasi, dan Sosial*, 1(1), 47–60.
- Arsyad, A. (2020). *Media pembelajaran* (Ed. rev.). Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2021). *Media pembelajaran* (Ed. rev.). Rajawali Pers.
- Dewi, C. A., Erna, M., & Siahaan, M. (2017). Pengaruh penerapan lembar kerja peserta didik berbasis inkuiri terbimbing terhadap hasil belajar kognitif siswa. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 5(2), 143–152.
- Erdisna, E., Ningsih, S. R., Suryana, F., Hidayat, R., & Putra, D. M. (2024). Development of mobile learning applications as learning media using

- Android Studio. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 17(2), 412–426.
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing change/gain scores*. Department of Physics, Indiana University.
- Hale, H. (2020). Pemanfaatan teknologi informasi dalam bidang pendidikan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 26(2), 108–117.
- Handayani, T., dkk. (2021). *Pendidik di Era Digital*. Jakarta: Kencana.
- Haris, M. A. N., Lamada, M. S., & Syamsurijal. (2023). Development of learning media innovation for Android-based web programming courses. *Journal of Research and Innovation*, 3(1), 23–34.
- Kusumaningrum, D., & Sutarno. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Kimia. *Jurnal Pendidikan Kimia*, 11(1), 10–20.
- Kusumayanti, D., & Astuti, C. C. (2023). *Revolutionizing basic computer and networking education: An Android-based e-module study at vocational high school*. *Indonesian Journal of Innovation Studies*, 22.
- Latip, A., dkk. (2020). *Pemanfaatan Teknologi dalam Pembelajaran Abad 21*. Alfabeta.
- M., A., & Dristyan, D. (2024). *Kodular dan Pengembangan Aplikasi Pendidikan*. Scopindo Media.
- Magdalena, I. (2021). *Media Pembelajaran dan Teknologi Pendidikan*. CV Mujahid Press.

- Maulana, B., Feriyansyah, F., & Sari, R. D. (2022). The design of web-based thesis management information system to increase the quality and efficiency of guiding process and document management. *INFOKUM*, 10(2), 1358–1361.
- Maulana, B., Siregar, R., Hutahaean, H. D., & Sinaga, T. (2023). Design of alumni and career development center web based application using agile SDLC methodology. *Instal: Jurnal Komputer*, 15(2), 134–143.
- Noviyanti, N., & Gamaputra, G. (2020). Model pengembangan ADDIE dalam penyusunan buku ajar administrasi keuangan negara (Studi kualitatif di Prodi D-III Administrasi Negara FISH Unesa). *Jurnal Ilmiah Manajemen Publik dan Kebijakan Sosial*, 4(2), 100–114.
- Pebrianto, S., Andasuryani, A., & Fahmy, K. (2020). Sistem informasi alat dan mesin pertanian berbasis aplikasi Android di Kecamatan Pariaman Utara Kota Pariaman. *Jurnal Teknologi Pertanian Andalas*, 24(2), 98–106.
- Pelawi, P., dkk. (2021). *Sistem Pendidikan Nasional dan Teknologi Informasi*. Rajawali Pers.
- Riyan. (2021). *Sistem Operasi Android untuk Pemula*. Informatika.
- Rofiyadi, R., dkk. (2020). *Media Pembelajaran Interaktif untuk Sekolah Menengah*. Scopindo Media.
- Sadiman, A. (2019). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada.
- Sari, M. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran IPA. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 7(1), 22–30.

- Shidiq, M. (2020). *Android dan Implementasinya dalam Pendidikan*. Deepublish.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiono, M. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development/R&D)*. Alfabeta.
- Verawati, S., & Comalasari, R. (2019). *Sistem Operasi Android dan Pembelajaran Digital*. Prenadamedia Group.
- Wahid, A. (2020). *Sejarah dan Fungsi Media Pembelajaran*. Kencana.
- Wahyuni, D. (2020). *Pembelajaran Abad 21 dan Media Digital*. UMS Press.
- Wulandari, D. A., Murnomo, A., Wibawanto, H., & Suryanto, A. (2019). Pengembangan mobile learning berbasis android pada mata pelajaran rekayasa perangkat lunak di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 6(5), 577–584.