

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Bagan Alir Kerangka Berpikir.....	44
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> Tahapan Pengembangan	57
Gambar 3.2. <i>Storyboard</i> PPT	60
Gambar 4.1. Tampilan <i>Marker</i> untuk Aplikasi <i>Augmented Reality</i>	73
Gambar 4.2. Tampilan Awal/Halaman Utama dari Aplikasi	74
Gambar 4.3. Halaman <i>Profile</i> Pengembang.....	74
Gambar 4.4. Halaman Tentang Aplikasi.....	75
Gambar 4.5. Menu Petunjuk Penggunaan <i>Augmented Reality</i>	76
Gambar 4.6. Menu Capaian Pembelajaran.....	76
Gambar 4.7. Menu AR yang sudah di <i>Scan</i>	77
Gambar 4.8. Menu Materi Pembelajaran	77
Gambar 4.9. Menu Video Pembelajaran	78
Gambar 4.10. Menu Kuis	78