

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2022). *7 Materi Pemrograman Web untuk Pemula 3: JavaScript & MariaDB*. PT. Elex Media Komputindo.
- Ahmad, N., Haryati, T., & Manuhutu, M. A. (2024). Dasar Pemrograman Web. In *Dasar Pemrograman Web-HTML, CSS dan JavaScript*. Widina Media Utama.
- Ajito, T. (2024). Peran Konektivisme Dalam Pembelajaran Digital. *Journal on Education*, 07(01), 6968–6976.
- Alkayisy, M. I., Najiha, I., & Rahmanudin, I. (2023). Pendidikan Sains dan Teknologi Berbasis Teori Konektivisme dalam Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Keagamaan, Pendidikan dan Humaniora*, 10(2), 1385–102.
- Anam, C., Churiyah, M., & Pratama, N. Z. (2023). Improving Learning Outcomes and Self-Regulated Learning Through the Development of Web-Based Learning Media with Canva Platform. *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 10(5), 376. <https://doi.org/10.18415/ijmmu.v10i5.4820>
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2020). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Media Nusa Creative.
- Anisyah Wulandari, dkk. (2023). *Statistika Pendidikan*. CV. Bintang Semesta Media. <https://books.google.co.id/books?id=wMPcEAAQBAJ>
- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pembelajaran; Prinsip, Teknik, Prosedur*. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2021). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* (3 ed.). PT Bumi Aksara.
- Batubara, H. H. (2018). *Pembelajaran berbasis web dengan moodle versi 3.4*. Deepublish.
- Belva Saskia Permana, Lutvia Ainun Hazizah, & Yusuf Tri Herlambang. (2024). Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora*, 4(1), 19–28. <https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702>
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US.
- Casfian, F., Fadhillah, F., Septiaranny, J. W., Nugraha, M. A., & Fuadin, A. (2024). Efektivitas Pembelajaran Berbasis Teori Konstruktivisme Melalui Media E-Learning. *Pediaqu : Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora*, 3(2), 636–648.
- Darmawan, D. (2014). Pengembangan E-learning Teori dan Desain. In *PT Remaja*

Rosdakarya.

- Dio, Y. A., & Ekohariadi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pemrograman Web (Studi Kasus: SMKS Semen Gresik). *IT-EDU*, 6(2), 139–152.
- Hake, R. R. (1998). Interactive-Engagement vs. Traditional Methods: A Six-Thousand-Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Courses. *American Journal of Physics*. <https://doi.org/10.1119/1.18809>
- Hakiki, M. A., Maulana, M. I., Nurrahman, W. A., Saputra, A. R., Mutia, S., & Hartati, E. (2023). Pelatihan Pemrograman Web Menggunakan HTML dan CSS Di SMK Methodist 2 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 9–16. <https://doi.org/10.35957/fordicate.v3i1.5064>
- Hanum, A. S. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web terhadap Materi Pengendalian Hama dan Penyakit*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hapudin, M. S. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran: Menciptakan Pembelajaran yang Kreatif dan Efektif*. Kencana.
- Herwanto, W., & Febrita, E. (2014). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA MATAKULIAH PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK Heru Wahyu Herwanto, Ruth Ema Febrita. *TEKNO*, 21, 11–18.
- Husni, M., & Ahmad, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Website Berbasis WordPress pada Materi Volume Bangun Ruang dan Hubungan Pangkat Tiga dengan Akar Pangkat Tiga di Kelas V Sekolah Dasar. *Journal of Basic Education Studies*, 6(2), 185–200.
- Ibrahim, M. M. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DI MI DAN SD. *CAHAYA: Journal of Research on Science Education*, 2(1), 37–49. <https://doi.org/10.70115/cahaya.v2i1.133>
- Ikhwanudin, M., Fauzan, A., Ardyaksa, A., Amaludin, M., & Mahardika, R. (2024). Pembelajaran Pemrograman Web untuk Masa Depan Digital : Mengubah Ide menjadi Kode dalam Pelatihan Dasar Pembangunan Web bagi Siswa SMK. *APPA : Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 1(6), 477–481.
- Janah, N. Z. (2014). *Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak dengan Metode Problem-Based Learning di Politeknik Negeri Batam*. 6(2), 156–160.
- Januarisman, E., & Ghufro, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166. <https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.8019>
- Junaeti, E., Aryanti, A. S., & Indonesia, P. (2025). *Pengembangan dan Validasi Isi*

- Indikator Kesulitan Belajar Pemrograman Siswa SMP. 16(2021), 9–19.*
- Kurnia, D. (2024). *Teori Belajar & Pembelajaran.*
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat.* Prenada media.
- Manaf, A., & Khotimah, H. (2022). *Belajar dan Pembelajaran.* CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Mardiansyah, A., Kasah, B. N., Zamzami, H. R., & Arabu, M. Y. (2025). *PENGENALAN DASAR HTML DAN CSS : LANGKAH PERTAMA DALAM PENGEMBANGAN WEB.* 3(3), 165–170.
- Maskun, & Rachmedita, V. (2018). *Teori Belajar dan Pembelajaran.* Graha Ilmu.
- Mulyatiningsih, E., & Nuryanto, A. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan.* UNY Press.
- Musriannur, M. H., Yasirandi, R., & Oktaria, D. (2021). Pengukuran dan Analisis Penerimaan LMS sebagai Media Belajar Online menggunakan Technology Acceptance Model di Universitas Telkom. *e-Proceeding of Engineering*, 8(5), 11505–11519.
- Nasution, E. L. (2020). *Uraian Singkat tentang E-learning.* Deepublish.
- Niqotaini, Z., Purnamasari, I., & Cholid Fauzi. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak.* Penamuda Media.
- Nugraha, T. S. (2022). Kurikulum Merdeka untuk Pemulihan Krisis Pembelajaran. *Inovasi Kurikulum*, 19(2), 251–262. <https://doi.org/10.17509/jik.v19i2.45301>
- Nurfadhillah, S. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran.* CV Jejak (Jejak Publisher).
- Nurhadi. (2017). *Pondasi Dasar Pemrograman Web.* Garuda Mas Sejahtera.
- Nurwidyayanti, & Muhammad, A. F. (2024). *Belajar dan Pembelajaran.* Ruang Karya Bersama.
- Parlika, R., Dwi, P., Gardha, W., Saneval, R., & Fausta, V. (2022). *UJI VALIDITAS APLIKASI SI-BOOK MENGGUNAKAN SPSS DENGAN KOMBINASI METODE R-TABEL DAN.* 16(2), 121–133.
- Parwati, N. N., Suryawan, I. P. P., & Apsari, R. A. (2018). *Belajar dan Pembelajaran.* Rajawali Pers.
- Pigai, F. Y. P., & Yulianto, S. (2024). Development of Flipbook Learning Media to

Improve Learning Outcomes IPAS. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 10(8), 5775–5781. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v10i8.7937>

Putra, Y. I., & Ridoh, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Meningkatkan Keterampilan Mahasiswa pada Mata Kuliah Pemrograman Web Dasar di STKIP Muhammadiyah Muara Bungo. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4026–4036. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1484>

Qur'ani, B., Dyah Vitalocca, S. T., Ali, A. M. T., Pi, S., Nurhijrah, S. P., Nuridayanti, S. P., Labusab, I., Hamsar, I., Suryana, S., & Jumadin, S. P. (2023). *Media Pembelajaran Kejuruan*. RIZMEDIA PUSTAKA INDONESIA.

Rahmi, A., Sukmawati, A., & Wiranda, N. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Materi Pemrograman Dasar C++ dengan Metode Drill and Practice. *Computer Science Education Journal*, 4(1), 1–11.

Rahmi Ramadhani, S. P. I. M. P., & Nuraini Sri Bina, S. P. M. P. (2021). *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Prenada Media.

Rhifky Wayahdi, M., Ruziq, F., Hafiz, S., & Ginting, N. (2024). Pelatihan Menjadi Backend Developer Dengan Framework Laravel Pada Siswa Dan Siswi SMK Swasta Free Methodist Medan Training To Become A Backend Developer With The Laravel Framework For Vocational School Students Free Methodist Medan. *Pengabmas Nusantara*, 6(1), 20–29.

Rosyid, M. Z., Sa'diyah, H., & Septiana, N. (2021). *Ragam media pembelajaran*. CV Literasi Nusantara Abadi.

Sesmiyanti, S., Antika, R., & Suharni, S. (2019). N-Gain Algorithm for Analysis of Basic Reading. *Proceedings of the Proceedings of the 2nd International Conference on Language, Literature and Education, ICLLE 2019, 22-23 August, Padang, West Sumatra, Indonesia*.

Sherly, S., Dharma, E., & Sihombing, H. B. (2021). Merdeka belajar: kajian literatur. *UrbanGreen Conference Proceeding Library*, 183–190.

Souza, M. R. de A., Veado, L., Moreira, R. T., Figueiredo, E., & Costa, H. (2018). A systematic mapping study on game-related methods for software engineering education. *Information and Software Technology*, 95, 201–218. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.infsof.2017.09.014>

Sudarwanto, N. H. S. T. (2021). KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN MARKET LEARNING BERBASIS DIGITAL PADA MATA KULIAH STRATEGI PEMASARAN. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, Vol 9 No 1 (2021), 1118–1124.

- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Kencana.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2018). *Media pembelajaran: hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. CV. Wacana Prima.
- Suzana, Y., & Jayanto, I. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Literasi Nusantara.
- Usman, M. U. (2011). *Menjadi Guru Profesional*. PT Remaja Rosdakarya.
- Wahab, G., & Rosnawati. (2021). *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Penerbit Adab.
- Wayahdi, M. R., Ginting, S. H. N., & Ruziq, F. (2023). Pelatihan Membangun Website Portofolio Menggunakan Bootstrap V5.3 Pada Siswa/I SMK Swasta Jambi Medan. *PRAXIS: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 2(1), 86–94. <https://doi.org/10.47776/praxis.v2i1.715>
- Widiana, I. W., & Gading, I. K. (2020). *Validasi Penyusunan Instrumen Penelitian Pendidikan*. PT.Rajagrafindo Persada.
- Widodo, S., & Utami, D. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Graha Ilmu.
- Wulandari, D. A., Astuti, I., & Suratman, D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Untuk Literasi Pembelajaran Tematik Kelas V. *Jurnal Education and Development*, 11(2), 180–189. <https://doi.org/10.37081/ed.v11i2.4730>
- Yusuf, M., & Pujiastutik, H. (2017). Improvement of Biology Learning Results Using the Problem Based Learning Model with Environmental Media. *Proceeding Biology Education Conference*, 14, 490–493.
- Zuhri, N. Z. (2024). Analisis Validitas , Reliabilitas , dan Tingkat Kesukaran Soal Bahasa Arab Tingkat SMP Berbasis Artificial Intelligence (AI) melalui Platform QuestionWell. 4, 693–704.