

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model ADDIE	52
Gambar 2.2 Model Pembelajaran dalam Perspektif Konstruktivisme	61
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	66
Gambar 2.4 Desain Produk	67
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	71
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i>	73
Gambar 4.1 Tampilan Awal <i>Software Visual Studio Code</i>	97
Gambar 4.2 Proses Penulisan Kode (coding).....	98
Gambar 4.3 Tampilan Menu Login.....	100
Gambar 4.4 Tampilan Menu Beranda.....	102
Gambar 4.5 Tampilan Menu Profil Pengembang	102
Gambar 4.6 Tampilan Menu Petunjuk.....	103
Gambar 4.7 Tampilan Menu CP dan ATP.....	104
Gambar 4.8 Tampilan Menu Materi.....	104
Gambar 4.9 Tampilan Menu Video Pembelajaran.....	105
Gambar 4.10 Tampilan Menu Kuis.....	105
Gambar 4.11 Tampilan Menu Chatbot AI	106