

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2018. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Afdalia, T., & Arifin Z (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa di SMA Negeri Majene.10.
- Afrita, J. (2023). Peran Artificial Intelligence dalam Meningkatkan Efisiensi dan Efektifitas Sistem Pendidikan. COMSERVA: Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat.
- Anhar. 2020. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Astutik, E. P., Ayuni, N. A., & Putri, A. M. (2023). Artificial Intelligence; Dampak Pergeseran Pemanfaatan Kecerdasan Manusia Dengan Kecerdasan Buatan Bagi Dunia Pendidikan Di Indonesia. Sindoro: Cendikia Pendidikan, 101- 112.
- Audie,N (2019), Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik.2.
- Batubara, H. H. (2021). Media Pembelajaran MI / SD (1 ed.). (D. N. Ariani, Ed.) Semarang, Indonesia: CV Graha Edu. Retrieved Oktober 2021
- Cooper, N. (2014). *Build your own website A Comic Guide to HTML, CSS, and WordPress*, No Starch Press.
- Darodjat. (2021). Media Pembelajaran (1 ed.). (M. Dr. Fatma Sukmawati, Ed.) Klaten, Jawa Tengah: Tahta Media Group. Retrieved Mei 2021
- Fauziyanti, W. R. (2023). Dampak Penggunaan Artificial Intelligence (AI) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran, 2180-2187.
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional.
- Habibi, Roni & Sandi, K. 2020. Aplikasi Bank Sampah Istimewa menggunakan Framework, Code Igniter, dan DBMS MySQL. Bandung : Kreatif Industri Nusantara

- Hasan, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten, Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Ibrahim, F., Hendrawan, B., & Sunanih, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran PACAS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *JLEB: Journal of Law, Education and Business*, 102-108.
- Iswandi, I & Setiabudi D. I (2023). Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Geoboard dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Di Madrasah Ibtidaiyah Ma'had Al-Zaytun 2.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya, Jawa Timur: Penerbit Bintang. Retrieved 2016
- Mangelep, Navel O. (2017). Pengembangan Website Pembelajaran Matematika Realistik Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal "Mosharafa"*, 6(3),431-440.
- Maritsa, A., Salsabila, U. H., Wafiq, M., Anindya, P. R., & Ma'shum, M. A. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, 91-100.
- Mashadi, M., Nurachmad, E, & Mulyana, M. (2019). Analisis Deskriptif Penilaian Website Perguruan Tinggi. *JAS-PT (Jurnal Analisis Sistem Pendidikan Tinggi Indonesia)*, 3(2), 97. <https://doi.org/10.36339/jas-t.v3i2.278>
- Melawati, R., & Wijaksana, T. I. (2020). Pengaruh Fungsi Website, Perepsi Kegunaan, dan Persepsi Manfaat Terhadap kepuasan Pelanggan Bukalapak. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Ekonomi manajemen*, Vol. 5, No(4), 823.
- Mutaqin, F. M., Jubaedah, I., Koestianto, H., & Setiabudi, D. I. (2023). Efektif Artificial Intelligence (AI) dalam Belajar dan Mengajar. *Jurnal Pendidikan: SEROJA*.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-Ilmu AL-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiah*, 178.
- Pahlevi O, Dkk. 2018. "Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented di PT Livaza Teknologi Indonesia Jakarta". *Jurnal*

PROSISKO, Vol. 5, No. 1.

- Permana, P. T., & Astawa, N. N. (2020). Artificial Intelligence dalam Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris. *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 687- 692.
- Plumley, G. (2010). *Website design development 100 Questions to Ask Before Building a Website*. Wiley
- Pratama, R. A., Supani, A., & Firdaus, A. (2022). Pemanfaatan Media Pembelajaran 3 Dimensi Untuk Materi Kecerdasan Buatan Dalam Mata Kuliah Kecerdasan Buatan. *Jurnal Laporan Akhir Teknik Komputer*, 1-10.
- Rahma, F. I. (2019). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran bagi Anak Sekolah Dasar). *Jurnal Studi Islam*, 87-99.
- Ramadhani, S. P., & Rahayu, T. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas IV Sekolah Dasar. *Tarbiyah wa Ta'lim: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, 181-191.
- Rindawati, Khosyi'Atunnisa, S., & Herlambang, R. (2021). Pemanfaatan TIK dalam Pengembangan Sumber dan Media Pembelajaran di Era Society 5.1. *JURNAL FATEKSA: Jurnal Teknologi dan Rekayasa*, 23-31.
- Rochmawati, I. (2019). Iwearup.Com User Interface Analysis. *Visualita*, 7(2), 31-44. <https://doi.org/10.33375/vslt.v7i2.1459>
- Rogozin. (2012). Physics Learning Instruments of XXI Century. *Proceedings of The World Conference on Physics Education 2012*. Saputro, B. (2017). Manajemen penelitian pengembangan (research & development) bagi penyusun tesis dan disertasi. Aswaja Presindo. Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran.
- Yudhanto, Yudho dan Prasetyo, Helmi Adi. 2018. *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Zulwiddi, N. (2023). Implementasi Artificial Intelligence Dalam Pembelajaran Fiqih Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa. *JISED: Journal of*

Information System and Education Development, 53-58.

