

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, dengan judul: “Pengembangan *Game* Edukasi Berbasis Roblox Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ditinjau dari Literasi Membaca Siswa pada Mata Pelajaran TIK di SMA Swasta Imelda Medan”.

Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan proposal ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan apresiasi dan terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan
2. Ibu Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan
3. Bapak Prof. Dr. Muhammad Amin, ST., M.Pd., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
5. Bapak Marwan Affandi, S.T., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.

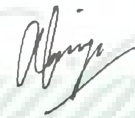
6. Bapak Ir. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Universitas Negeri Medan.
7. Bapak Prof. Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd., M.Kom., Ph.D., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya serta penuh kesabaran kepada penulis demi terselesaikannya skripsi.
8. Bapak Muhammad Syafi'i, M.Pd.I. selaku Kepala Sekolah SMA Swasta Imelda.
9. Ibu Siti Rokayah, S.Kom. selaku guru Informatika di SMA Swasta Imelda.
10. Seluruh Guru dan Staff Tata Usaha SMA Swasta Imelda.
11. Siswa-siswi Kelas XI SMA Swasta Imelda.
12. Teristimewa kepada kedua orang tua penulis, Ayah Jupri Tanjung dan Mama Linda Arlaini Panggabean, serta adik Salwa Azzahra Dwitami Tanjung, dan seluruh keluarga terutama bunda, bu lenny, mom, om bade, kakak, teti, cecek, dan Jihan yang selalu mendukung dengan penuh kasih sayang baik dengan doa, moral, dan materi selama penulis menyusun skripsi.
13. Serta apresiasi tulus kepada Humaira yang selalu setia memberikan dukungan moral dan semangat tiada henti di setiap waktu, sehingga penulis mampu melewati masa-masa sulit dalam penyusunan skripsi ini.
14. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada teman-teman PTIK C Angkatan 2022 serta teman-teman daring yang tergabung dalam grup online K2P atas kebersamaan, dukungan, motivasi, dan semangat yang telah diberikan selama masa perkuliahan hingga proses penyusunan skripsi ini.

15. Kepada klub kebanggaan saya Manchester City dan Max Verstappen yang secara tidak langsung telah memberikan hiburan, inspirasi, serta motivasi kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini. Momen-momen pertandingan dan semangat kompetitif yang mereka tunjukkan menjadi penyemangat tersendiri sehingga penulis dapat terus menjaga motivasi dalam menyelesaikan penelitian ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa proposal penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan dan tidak luput dari kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik serta saran yang membangun demi perbaikan di masa mendatang. Akhir kata, penulis berharap semoga karya ini dapat memberikan manfaat nyata serta menjadi referensi yang berharga bagi pengembangan ilmu pengetahuan bagi pembaca.

Medan, Agustus 2026

Penulis,



Rizky Abimayu Utama Tanjung

5223151027