

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 AR pada game Pokemon Go	19
Gambar 2.2 Contoh dari Marker-based AR	20
Gambar 2.3 Contoh dari Markerless AR.....	21
Gambar 2.4 Contoh dari Projection-based AR	21
Gambar 2.5 Contoh dari Superimposition-based AR	22
Gambar 2.6 Tampilan Halaman Awal Blender 2.78.....	28
Gambar 2.7 Kerangka Berpikir	45
Gambar 2.8 Skema Desain Produk	46
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan / Penelitian ADDIE	50
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	55
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i>	56
Gambar 4.1 Halaman Splash Screen.....	81
Gambar 4.2 Halaman Menu Utama	82
Gambar 4.3 Halaman CP/TP	83
Gambar 4.4 Halaman Petunjuk	84
Gambar 4.5 Halaman AR Scan	85
Gambar 4.6 Halaman Video.....	86
Gambar 4.7 Halaman Materi.....	87
Gambar 4.8 Halaman Kuis.....	88
Gambar 4.9 Halaman Profil	89
Gambar 4.10 Halaman Tentang Aplikasi.....	90