

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Pemilihan yang dilakukan siswa dalam Independent learning.....	19
Gambar 2.2. Kerangka Berpikir	33
Gambar 2.3. Site map game turn-based quiz	34
Gambar 3.1. Model pengembangan waterfall.....	37
Gambar 3.1. Usecase diagram Main menu	40
Gambar 3.2. Usecase diagram turn-based quiz.....	40
Gambar 3.3. Usecase diagram petualang game	41
Gambar 3.2 Flowchart Main Menu Game	43
Gambar 3.3 <i>Flowchart gameplay</i> eksplorasi	44
Gambar 3.4 Flowchart gameplay bertarung.....	45
Gambar 4.1 Tampilan Main Menu.....	68
Gambar 4.2 Tampilan fitur lanjut/load.....	68
Gambar 4.3 Tampilan opsi.....	69
Gambar 4.4 Tampilan awal game	69
Gambar 4.5 Tampilan tutorial bergerak	70
Gambar 4.6 Tampilan text percakapan	70
Gambar 4.7 Tampilan tutorial bertarung.....	71
Gambar 4.8 Tampilan konfirmasi memahami tutorial.....	72
Gambar 4.9 Tampilan quiz dalam pertarungan.....	72
Gambar 4.10 Tampilan koreksi jika salah menjawab	73
Gambar 4.11 Tampilan jawaban benar	73
Gambar 4.12 Tampilan reward	74
Gambar 4.13 Tampilan list gerakan	74
Gambar 4.14 Tampilan list special.....	75
Gambar 4.15 Tampilan barang yang digunakan saat bertarung.....	75
Gambar 4.16 Tampilan memenangkan pertarungan	76
Gambar 4.17 Tampilan kalah pertarungan.....	76
Gambar 4.18 Tampilan judul chapter pembelajaran	77
Gambar 4.19 Tampilan popup objektif interaksi dengan NPC	77

Gambar 4.20 Tampilan popup objektif mengalahkan musuh	78
Gambar 4.21 Tampilan lokasi save point.....	78
Gambar 4.22 Tampilan menyimpan/save	79
Gambar 4.23 Tampilan menu dalam game	80
Gambar 4.24 Tampilan list barang.....	80
Gambar 4.25 Tampilan materi pembelajaran dalam game	81
Gambar 4.26 Tampilan list special.....	81
Gambar 4.27 Tampilan list peralatan	81
Gambar 4.28 Tampilan status player	82
Gambar 4.29 Tampilan list opsi	82
Gambar 4.30 Tampilan keluar game.....	82
Gambar 4.31 Tampilan toko	83