

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram	35
Tabel 2. 2 Simbol <i>Activity</i> Diagram	36
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Flowchart	38
Tabel 3. 1 Tabel Tujuan Pembelajaran	66
Tabel 3. 2 Storyboard Media Pembelajaran yang dirancang	68
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Media	91
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Materi	91
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Instrumen Akseptansi Pengguna	92
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Instrumen Tes Efektivitas Produk	93
Tabel 3. 7 Interpretasi Kelayakan Media dan Materi	97
Tabel 3. 8 Interpretasi Akseptansi Multimedia Pembelajaran	98
Tabel 3. 9 Kriteria Indeks Korelasi	100
Tabel 3. 10 Klasifikasi Tingkat Kesukaran	101
Tabel 3. 11 Interpretasi Indeks Daya Pembeda	102
Tabel 3. 12 Klasifikasi Nilai N-Gain	106
Tabel 3. 13 Kriteria Peningkatan Hasil Belajar	107
Tabel 3. 14 Kriteria Penentuan Tingkat Keefektifan	107
Tabel 4. 1 Hasil Uji Kelayakan Materi	122
Tabel 4. 2 Uji Kelayakan Media	123
Tabel 4. 3 Hasil Uji Akseptabilitas	124
Tabel 4. 4 Hasil Uji Validitas Soal	125
Tabel 4. 5 Hasil Uji Reliabilitas Soal	127
Tabel 4. 6 Hasil Uji Tingkat Kesukaran	129
Tabel 4. 7 Hasil Uji Daya Beda	131
Tabel 4. 8 Hasil Uji Normalitas	132
Tabel 4. 9 Hasil Uji One Sample t-Test	133
Tabel 4. 10 Hasil Uji N-Gain	134