

ABSTRAK

Leny gultom. Nim 5193351017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Administrasi Sistem Jaringan Di Kelas XI TKJ SMKS Imelda Medan. Skripsi. Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan, 2026.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Administrasi Sistem Jaringan untuk siswa kelas XI di SMKS Imelda Medan. Latar belakang dari pengembangan ini adalah kebutuhan akan media pembelajaran yang interaktif dan fleksibel, seiring dengan meningkatnya penggunaan perangkat mobile oleh siswa. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah model Research and Development (R&D) dengan tahapan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Hasil pengujian kelayakan media oleh ahli materi dan ahli media menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan sangat layak digunakan dengan Nilai ahli materi yakni 4,62 dengan kategori “Sangat Layak” dan 4,13 dengan kategori “Layak” untuk ahli media. Respon siswa terhadap penggunaan media ini juga sangat positif, dengan tingkat ketertarikan dan pemahaman materi yang meningkat. Dengan demikian, media pembelajaran berbasis Android ini efektif digunakan sebagai penunjang proses pembelajaran di kelas maupun secara mandiri oleh siswa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Android, Administrasi Sistem Jaringan, R&D, SMK

ABSTRACT

Leny gultom. Nim 5193351017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Administrasi Sistem Jaringan Di Kelas XI TKJ SMKS Imelda Medan. Skripsi. Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan, 2026.

This study aims to develop an Android-based learning media for the subject of Network System Administration for Grade XI students at SMKS Imelda Medan. The background of this development is the need for interactive and flexible learning media, in line with the increasing use of mobile devices by students. The research method used is the Research and Development (R&D) model with the ADDIE stages (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). "The results of the feasibility test by the subject matter expert and the media expert showed that the developed learning media is highly suitable for use, with a score of 4.62 from the subject matter expert categorized as 'Highly Feasible' and a score of 4.13 from the media expert categorized as 'Feasible'. Student responses to the use of this media were also very positive, with increased interest and understanding of the subject matter. Thus, this Android-based learning media is effective for supporting both classroom and independent learning.

Keywords: Learning Media, Android, Network System Administration, R&D, Vocational School