

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
 BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kajian Teoritis	9
2.1.1 Adiksi <i>Game online</i>	9
2.1.1.1 Pengertian Adiksi <i>Game online</i>	9
2.1.1.2 Ciri-Ciri Adiksi <i>Game online</i>	12
2.1.1.3 Faktor-Faktor Adiksi <i>Game online</i>	16
2.1.1.4 Dampak Adiksi <i>Game online</i>	20
2.2 Kontrol Diri.....	22
2.2.1 Pengertian Kontrol Diri.....	22
2.2.2 Aspek-Aspek Kontrol Diri	24
2.2.3 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kontrol diri	26

2.2.4 Pentingnya Kontrol Diri Terhadap Perilaku Siswa	28
2.3 Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Perilaku Adiksi <i>Game online</i>	30
2.4 Penelitian Relavan.....	32
2.5 Kerangka Berpikir	35
2.6 Hipotesis Penelitian.....	37

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	39
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	39
3.2.1 Lokasi Penelitian.....	39
3.2.2 Waktu Penelitian	39
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	40
3.3.1 Populasi Penelitian.....	40
3.3.2 Sampel Penelitian.....	41
3.4 Variabel Penelitian	43
3.4.1 Identifikasi Variabel	43
3.4.2 Definisi Operasional	43
3.4.2.1 Variabel Bebas (X) : Kontrol Diri	43
3.4.2.2 Variabel Terikat (Y) : Perilaku Adiksi <i>Game online</i>	44
3.5 Persiapan Administrasi.....	44
3.5.1 Pelaksanaan Penelitian.....	44
3.5.2 Persiapan Alat Ukur	45
3.5.3 Pelaksanaan Penelitian.....	46
3.6.1 Skala Kontrol Diri.....	48
3.6.2 Skala Perilaku Adiksi <i>Game online</i>	49
3.6.3 Uji Instrumen	53
3.6.3.1 Uji Validitas.....	53
3.6.3.2 Uji Reliabilitas	58
3.7 Teknik Analisis Data.....	60
3.7.1 Uji Normalitas.....	60
3.7.2 Uji Linearitas.....	61
3.7.3 Uji Hipotesis	62

3.7.4 Uji Koefisien Determinasi.....	62
--------------------------------------	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Gambaran Lokasi Penelitian.....	64
4.1.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	64
4.1.2 Visi dan Misi Tempat Penelitian	65
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian Kontrol Diri	66
4.3 Deskripsi Hasil Penelitian Adiksi <i>Game online</i>	70
4.4 Hasil Uji Validitas	75
4.4.1 Validitas Instrumen Kontrol Diri.....	75
4.4.2 Validitas Instrumen Adiksi <i>Game online</i>	78
4.5 Hasil Uji Reliabilitas	81
4.5.1 Uji Reliabilitas Kontrol Diri	81
4.5.2 Uji Reliabilitas Angket Adiksi <i>Game online</i>	82
4.6 Hasil Uji Prasyarat	83
4.6.1 Hasil Uji Normalitas	83
4.6.2 Hasil Uji Linearitas	85
4.7 Uji Hipotesis	87
4.8 Uji Koefisien Determinasi	89
4.9 Pembahasan.....	90

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 SIMPULAN	98
5.2 SARAN	98

DAFTAR PUSTAKA	106
-----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	106
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	135
----------------------------	------------