

DAFTAR PUSTAKA

- Afisa, Z. R., Fajrie, N., & Pratiwi, I. A. (2023). Pengembangan Media Komik Edukasi Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V Mi Pim Mujahidin. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(1), 3848-3861.
- Ananda, A. N., Muhfahroyin, M., & Asih, T. (2021). Pengembangan E-LKPD Disertai Komik Berbasis Guided Inquiry di SMA Negeri 1 Sekampung. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 12(2): 195-201.
- Arfiliana, A., Rajagukguk, W., & Surya, E. (2018). Pengembangan Komik dan Lembar Kerja Siswa Dengan Pendekatan Matematika Realistik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar di SD Negeri 060843. *Jurnal Tematik*, 8(3): 227-237.
- Ariani, Nurlina dkk. (2022). Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran. Jawa Barat: Widina Bakti Persada Bandung.
- Baharuddin, I. (2014). Efektivitas penggunaan media video tutorial sebagai pendukung pembelajaran Matematika terhadap minat dan hasil belajar peserta didik SMA negeri 1 Bajo kabupaten Luwu Sulawesi Selatan. *Jurnal Nalar Pendidikan*, 2(2): 247-255.
- Boneff, M. (1998). *Komik Indonesia*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer Science & Business Media, LLC.
- Budi, C., Romadiasri, Y., & Maslikhah, S. (2016). Pengembangan Perangkat Pembelajaran melalui E-Comic Berbasis Scientific Approach pada Mata Pelajaran Matematika Materi Limit Fungsi. *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Unissula*, 4(1): 71-83.
- Bunyamin. (2021). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta Selatan: UPT Uhamka Press.
- Ernawati, I., & Setiawaty, D. (2021). Efektifitas Layanan Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Psikodrama Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V di Smp Negeri 11 Yogyakarta Tahun Ajaran 2017/2018. *G-Couns: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 5(2), 220-225.
<https://doi.org/10.31316/g.couns.v5i2.1567>
- Ferania, M., & Wardani, K. W. (2022). Pengembangan Media KOMPAS (Komik IPA SD) Pada Materi Perubahan Wujud Benda Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(22), 489-499.
- Hazrati, D., & Siregar, T. M. (2023). Pengembangan E-LKPD Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Kelas VIII SMP Negeri 29 Medan. *Journal of Student Research*, 1(2), 404-421.

- Hery, M.T.(2015). Upaya Meningkatkan Minat dan Prestasi Belajar Matematika Siswa dengan Menggunakan Penerapan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal ilmiah edukasi matematika (JIEM)*, 1(1).
- Hussen, S., Setiawani, S., Fatahillah, A., Monalisa, L. A., Albirri, E. R., & Mutrofin, S. (2021). Developing online interactive learning media by using easyclas with geogebra to help students representation mathematic on linear programming. *In Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1832, No. 1, p. 012032). IOP Publishing.
- Indriani, F. F., & Sakti, N. C. (2022). Pengembangan e-LKPD Berbasis Komik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas XI IPS SMA. *Jurnal PTK Dan Pendidikan*, 8(1).
- Inggriyani, F., Hamdani, A. R., & Dahlan, T. (2019). Minat Belajar Mahasiswa dengan Menggunakan Blended Learning melalui Google Classroom pada Pembelajaran Konsep Dasar Bahasa Indonesia SD. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Keguruan, dan Pembelajaran*, 3(1), 29
- Irawan, A., & Hakim, M. A. R. (2021). *Kepraktisan media pembelajaran komik matematika pada materi himpunan kelas VII SMP/MTs*. PYTHAGORAS: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika, 10(1), 91–100. ISSN 2301-5314 | e-ISSN 2615-7926.
- Kairuddin, K., Samosir, M. . I., Sitorus, G. E., Sihotang, H. M. W., & Tanjung, J. Y. (2024). Penerapan Media Pembelajaran menggunakan Papan Peluang, Dadu, dan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Pendekatan RME di SMA Swasta PAB 8 Saentis Percut. *Mandalika Mathematics and Educations Journal*, 6(2), 585–594. <https://doi.org/10.29303/jm.v6i2.7821>
- Kawet, R. S. (2017). Pengaruh metode pembelajaran dan minat belajar mahasiswa terhadap hasil belajar manajemen konstruksi. *JTP-Jurnal Teknologi Pendidikan*, 19(3), 224-239.
- Kartika, S., Husni, H., & Millah, S. (2019). Pengaruh Kualitas Sarana Dan Prasarana Terhadap Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam,[SL]*, 7(1), 113-126
- McCloud, S. (1993). *Understanding Comics*. New York: HarperCollins Publisers
- Meilawati, D. F. (2020). *Analisis pemahaman konsep matematis siswa kelas 4 sekolah dasar*. Dalam Seminar Nasional Pendidikan, FKIP UNMA 2020: Transformasi Pendidikan sebagai Upaya Mewujudkan Sustainable Development Goals (SDGs) di Era Society 5.0 (hlm. 158). Universitas Majalengka.
- Milfayetty, S. (2018) *,Psikologi Pendidikan*, Medan: PPs Unimed,

- Mulia, Y. A., & Kristin, F. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas 4 SD. *Journal on Teacher Education*, 4(4), 293-302.
- Muliani, R. D. (2022). Faktor-faktor yang mempengaruhi minat belajar peserta didik. *Jurnal Riset Dan Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 133-139.
- Murti, M. S., & Mardiyah, S. U. K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Stenografi Berbentuk Komik pada Mata Pelajaran Stenografi Bahasa Inggris pada Siswa SMK Kelas XII Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran di SMK Pancasila 2 Kutoarjo: *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran-SI*, 6(4): 343-352.
- NCTM. (2000). *Principles and Standards for School Mathematics*. United States of America : The National Council of Teachers of Mathematics, Inc.
- Novferma, W. S., Frianto, A., Romun, F., & Wati, I. (2021). Practicum Analysis of Junior High School Mathematics Teaching Book With Comic Illustration With Jambi Cultural Context. *Cakrawala Pedagogik*, 5(2): 135-148.
- OECD (2023), PISA 2022 Assessment and Analytical Framework, PISA, OECD Publishing, Paris,
- Pawestri, E., Zulfiati, H. (2020). Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Untuk Mengakomodasi Keberagaman Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas II di SD Muhammadiyah Danugaraan. *Trihayu: Jurnal Pendidikan*
- Pradipta, D. D., & Kustijono, R. (2017). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Inkuiri Terbimbing Untuk Melatihkan Ketrampilan Proses Sesuai Kurikulum 2013. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (JIPF)*, 06(03): 231–236.
- Prasetya, P., Nurhasanah, N., & Oktaviyanti, I. (2021). Pengembangan LKPD berbasis komik muatas IPS tema 3 subtema 3 pada Kelas IV SDN 42 Cakranegara. *Jurnal Studi Sosial*, 6(2), 190-198.
- Prastowo, A. (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Purwati, Y., Buyung, B., & Relawati, R. (2018). Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Problem Based Learning (PBL) pada Materi Matriks Siswa Kelas XI MIA SMAN 6 Kota Jambi. *Jurnal Ilmiah Dikdaya*, 8(1): 213-221.
- Purwanto, S. Y. (2018). Peran Guru Dalam Mengembangkan Bakat dan Minat Siswa di SMP Nasional KPS Balikpapan. Universitas Balikpapan
- Putro, Y. W., & Kristin, F. (2023). Pengembangan Media Komik Berbasis Smartphone untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Minat Baca Peserta Didik dengan Muatan Pelajaran IPS Kelas 4. *Journal on Education*, 6(1), 4738-4746.
- Ramadhan, B. S. (2020). Kajian Industri Komik Daring Indonesia: Studi Komik Tahilalats. *JSRW (Jurnal Senirupa Warna)*, 8(1): 2-18.

- Rasiman, R., & Agnita, S. P. (2014). Development of mathematics learning media e-comic based on flip book maker to increase the critical thinking skill and character of junior high school students. *International Journal of Education and Research*, 2(11), 535-544.
- Setyosari, P (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta : Kencana.
- Sinambela, P. N. J. M. (2017). Kurikulum 2013 dan implementasinya dalam pembelajaran. *Generasi Kampus*, 6(2), 17-29.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Smith, C. (2010). Choosing more mathematics: happiness through work? On Research in *Mathematics Education*, 12(2): 99 -115
- Sudjana, N. Rivai, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Suryani, N. Setiawan, A. & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Suhartati, S., Jamiah, Y., & Sayu, S. (2021). Pembelajaran Matematika Menggunakan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbentuk Komik. *Jurnal AlphaEuclidEdu*, 2(1): 51-63.
- Sumartini, T. S. (2016). Peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa melalui pembelajaran berbasis masalah. Mosharafa: *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2): 148-158.
- Supriatna, T., Matahari, M., & Ihsan, M. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Komik Digital Pada Materi Sistem Bilangan Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas X. *JURNAL PETISI (Pendidikan Teknologi Informasi)*, 1(2): 48-58.
- Syah, M. (2012) *Psikologi Belajar*, Jakarta: Rajawali Pers
- Trianto. (2018). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif – Progresif*. Jakarta: Kharisma Putra Grafika.
- Tuzuhro, F., Hutasuhut, S., & Tambunan, K. E. (2024). Pengembangan Komik Digital Ekonomi Interaktif Berbasis Nilai Karakter Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di MAN 3. *JPEK (Jurnal Pendidikan Ekonomi dan Kewirausahaan)*, 8(3), 1140-1148.