

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia- Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Android dengan Fitur Simulasi pada Mata Pelajaran Informatika”. Usulan penelitian ini dilaksanakan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) di jurusan Pendidikan Teknik Elektro, program studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, dukungan serta doa dari berbagi pihak. Maka dari itu, dengan ketulusan dan kerendahan hati, penulis mengucapkan rasa syukur dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang sudah memberikan dukungan dan doa. Selain itu, penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

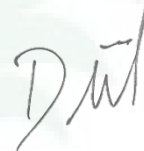
1. Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan
2. Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan
3. Prof. Dr. Muhammad Amin, S.T., M.Pd., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan
4. Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan
5. Marwan Affandi, S.T., M.T., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan

6. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer dan Dosen Pembimbing Skripsi yang membimbing dan mengarahkan penulis dalam penulisan skripsi ini.
7. Dr. Amirhud Dalimunte, S.T., M.Kom. selaku dosen penguji sekaligus dosen Pembimbing Akademik saya, yang telah memberikan arahan dan masukan yang membangun kepada saya dalam penulisan skripsi ini.
8. Harvei Desmon Hutahaean, S.Kom., M.Kom. selaku dosen penguji saya, yang telah memberikan arahan dan masukan yang membangun kepada saya dalam penulisan skripsi ini.
9. Reni Rahmadani, S.Kom., M.Kom. selaku dosen penguji saya, yang telah memberikan arahan dan masukan yang membangun kepada saya dalam penulisan skripsi ini.
10. Seluruh dosen dan pengawai di lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
11. Kedua orang tua penulis, yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, serta dukungan moral dan material tanpa henti sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini.
12. Hotden Manurung, S.Pd selaku kepala sekolah SMA Swasta Valentine.
13. Seluruh Guru dan Staff di SMA Swasta Valentine.
14. Seluruh teman dan rekan seperjuangan, yang telah memberikan dukungan, semangat, dan bantuan selama proses penyusunan skripsi ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang terlibat dalam pengerjaan skripsi ini yang tidak penulis sebutkan satu persatu. Semoga apa yang dituangkan peneliti dalam skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan menambah wawasan dalam lingkup ilmu pengetahuan di bidang pendidikan, khususnya pendidikan komputer, segala sumbang saran dan bantuannya penulis ucapkan terima kasih.

Medan, 10 September 2026

Peneliti,



Dosmaripa Harryanti Banjarnahor

5193151019

THE
Character Building
UNIVERSITY