BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Olahraga adalah segala bentuk aktivitas fisik yang disengaja untuk meningkatkan kebugaran jasmani, keterampilan, atau juga untuk tujuan rekreasi ataupun kompetisi, Olahraga dapat dilakukan secara individu maupun kelompok, yang melibatkan gerakan tubuh yang terstuktur dan teratur, serta bertujuan untuk meningkatkan kesehatan, kekuatan, ketahanan, dan juga kerampilan tertentu olahraga juga memiliki nilai social, psikologis, dan edukatif yang penting bagi perkembangan fisik dan mental seseorang. Olahraga juga merupakan bagian dari budaya masyarakat dan dapat menjadi media untuk mengekspresikan gejala sosial yang ada di masyarakat. Salah satu olahraga yang kita kenal adalah futsal. Futsal merupakan olahraga yang permainannya didasari dari olahraga sepak bola, namun perbedaan dengan sepak bola adalah karena futsal dimainkan oleh beberapa orang saja dan di tempat atau lapangan yang relatif lebih kecil dari lapangan sepak bola.

Olahraga bisa membuat hidup sehat apalagi dalam olahraga bisa menghilangkan kejenuhan ,terhindar dari penyakit dan berolahraga pun bisa meringankan stress seperti jika seseorang mempunyai masalah dengan berolahraga bisa menghilangkan pikiran beban masalah tersebut dan saat ini banyak masyarakat Indonesia yang menjadikan olahraga sebagai cita-cita untuk meraih prestasi dan menjadi atlet demi masa depan mereka, seperti cabor futsal yang dimana futsal saat ini berkembang dengan pesat dikalangan masyarakat yang zaman sekarang di Indonesia banyak sekali yang suka dengan olahraga futsal baik

itu perempuan ataupun laki-laki (Menurut Huda, M. K., Santoso,2021.)**.** Futsal merupakan salah satu cabang dari sekian banyak olahraga yang diminati oleh masyarakat saat ini selain sepakbola**.**

Tujuan dari permainan futsal adalah untuk menciptakan peluang dan mencetak gol sebanyak mungkin ke gawang lawan untuk memenangkan pertandingan. Permainan futsal bekembang dan masuk ke Indonesia pada sekitar tahun 1998 1999. Lalu pada tahun 2000-an, permainan futsal mulai dikenal masyarakat. Pada saai itulah permainan futsal mulai berkembang dengan maraknya klub futsal di Indonesia. Futsal adalah olahraga multisprint yang memliliki fase intensitas tinggi dibandingkan dengan sepak bola dan olahraga intermiten lainnya. (Barbero-Alvarez,DKK, 2021).

Untuk mendapatkan prestasi yang optimal dalam permainan futsal, selain setiap pemain harus memiliki kekuatan, kecepatan, kelincahan, kelentukan, ketepatan, daya tahan juga harus menguasai keterampilan dasar bermainnya. Penguasaan keterampilan dasar adalah salah satu usaha untuk meningkatkan menuju prestasi yang lebih tinggi. Tingkat keterampilan yang dimiliki para pemain akan menentukan penampilannya dalam bermain futsal. Menurut Rahmat fadli, dkk (2023) keterampilan teknik dasar futsal hampir memiliki kesamaan dengan sepakbola, yang harus dikuasai pemain futsal yakni menendang bola (*Passing*), menggiring bola (*dribbling*), mengontrol bola (*controling*), dan menembak ke gawang (*shooting*), yang membedakan ialah menyundul bola (heading).

Dalam permainan futsal, terdapat beberapa pilihan umpan, antara lain mengumpan jarak pendek (*short Passing*), dan mengumpan panjang (long *Passing*) ke teman satu tim. *Passing* dapat dilakukan dengan menggunakan kaki bagian dalam, kaki bagian luar, ujung kaki, tumit, atau sisi bawah. Menurut Lhaksana (2021: 30), di lapangan yang rata dan ukuran lapangan yang kecil dibutuhkan *Passing* yang keras dan akurat karena bola yang meluncur sejajar dengan tumit pemain. Untuk penguasaan *Passing*, diperlukan penguasaan gerakan sehingga sasaran yang diinginkan tercapai Menurut Gifford (dalam Oktavia & Hariyanto, 2021:32) keakuratan atau ketepatan *Passing* adalah kunci untuk operan bola yang bagus.

Dari semua teknik dasar futsal, teknik *Passing* harus dikuasai seorang pemain futsal dengan baik. Jika mempunyai teknik *Passing* yang bagus maka teknik teknik yang lain pun akan bisa di kuasai oleh seorang pemain futsal. *Passing* adalah seni memindahkan momentum bola dari satu pemain ke pemain lain (Haris et al., 2020). *Passing* merupakan salah satu teknik dasar permainan futsal yang sangat dibutuhkan setiap pemain. Teknik dasar *Passing* harus benar-benar dikuasai oleh seorang pemain karena merupakan teknik dasar yang penting. *Passing* adalah salah satu teknik yang paling sering digunakan, karena futsal merupakan permainan saling umpan sesama rekan satu tim secara cepat untuk menciptakan sebuah peluang gol (Naser et al, 2021; Setiawan et al., 2021).

Dalam permainan futsal teknik *Passing* salah satu yang harus dikuasai atau dimiliki seorang pemain futsal yaitu teknik dasar *Passing*. *Passing* sangatlah penting bagi seorang pemain memiliki *Passing* baik untuk mengoper bola kepada

rekan satu tim dengan tepat agar permainan bisa menarik. Untuk itu permainan futsal tidak akan efektif apabila pemain tidak memiliki kemampuan *Passing* yang baik (Husyaeri et al, 2022). Tidak hanya kemamapuan tekniknya saja yang harus bagus, namun kemampuan taktik *Skill* yang bagus juga akan menyempurnakan keterampilan *Passing*.

Latihan *Passing* dalam futsal dapat dilakukan dengan berbagai cara untuk mengembangkan kemampuan mengoper bola yang akurat dan cepat. Salah satunya adalah latihan *Passing* dasar atau operan pendek. Dalam latihan ini, pemain berfokus pada pengiriman bola dengan jarak pendek, menggunakan bagian dalam kaki untuk mengontrol bola dengan baik. Pemain harus menjaga posisi tubuh sedikit condong ke depan untuk mempermudah operan yang lebih stabil dan tepat.

Selain itu, *Passing* dengan jarak menengah juga penting untuk melatih akurasi pada operan yang lebih jauh. Latihan ini dapat dilakukan dengan rekan yang berdiri lebih jauh, sekitar 10 hingga 15 meter, menggunakan bagian dalam kaki untuk menjaga akurasi bola agar tetap terarah. *Passing* terobosan, yang bertujuan mengirim bola ke ruang kosong di antara pemain lawan, juga sangat penting. Dalam latihan ini, pemain harus dapat mengontrol timing dan arah bola agar rekan tim bisa bergerak dan mengambil bola tanpa terhalang oleh pemain lawan.

Latihan *Passing* melalui udara atau lob pass digunakan untuk menghindari hadangan lawan dengan mengirimkan bola yang melayang. Ini melibatkan

penggunaan punggung kaki untuk memberikan dorongan bola agar lebih tinggi dan jatuh tepat ke kaki rekan tim.

Latihan berpasangan juga efektif untuk melatih *Passing* secara berulang. Dua pemain dapat berdiri berhadap-hadapan dan saling mengoper bola pada jarak tertentu, lalu bergerak untuk melakukan operan berulang. Variasikan jenis *Passing* yang dilakukan, seperti *Passing* datar atau dengan kecepatan yang berbeda.

Selain itu, bermain dalam permainan kecil (small-sided games) seperti 3v3 atau 4v4 juga merupakan cara yang baik untuk berlatih *Passing* dalam kondisi permainan yang nyata. Di sini, pemain dapat berlatih *Passing* dengan cepat dan tepat dalam ruang terbatas sambil melatih pengambilan keputusan yang tepat.

Terakhir, latihan dengan menggunakan rintangan seperti cone di lapangan dapat menambah tantangan, karena pemain harus mengarahkan bola melewati rintangan dan tetap mengoper dengan tepat. Latihan semacam ini sangat berguna untuk mengasah ketepatan dan kontrol bola dalam situasi yang lebih kompleks.

Dengan melakukan latihan-latihan ini secara rutin, kemampuan *Passing* dalam futsal akan semakin meningkat, baik dalam hal kecepatan, akurasi, dan pengambilan keputusan yang tepat di lapangan.Futsal merupakan salah satu jenis olaraga yang banyak digandrungi di semua kalangan, baik anak-anak, remaja mau pun dewasa sehingga banyak ditemukan klub-klub futsal (Maryati 2022).

Futsal dimainkan melalui kegiatan ekstrakurikuler untuk menyalurkan bakat dan hobi para siswanya terhadap olahraga ini. SMK GBKP kabanjahe merupakan salah satu sekolah yang menyelenggarakan ekstrakurikuler futsal. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang dilakukan saya mendapatkan informasi

bahwa dalam ekstrakurikuler di sekolah ini ada permasalahan mengenai persennan *Passing* suksesnya yang masih rendah pada saat melakukan permainan. Oleh karenanya, peneliti perlu memberikan latihan khusus agar kemampuan *Passing* peserta ekstrakurikuler futsal dapat meningkat. Media pembelajaran yang menarik akan lebih menarik minat, perhatian, dan pemahaman dari seseorang terhadap informasi yang disajikan. Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa media merupakan suatu alat yang membantu dalam proses belajar mengajar agar tujuan belajar sendiri bisa tersampaikan, hal ini akan lebih efektif lagi jika media yang digunakan memliki nilai kemenarikan baik dari bentuk, tampilan atau cara penggunaanya. Materi pembelajaran dan sistem penyampaian selalu berkembang, sama halnya seperti perkembangan teknologi yang ada saat ini, terutama dalam penggunaan handphone yang sudah menjadi suatu media multifungsi dalam kehidupan manusia saat ini.

Salah satu latihan yang dapat meningkatkan kemampuan *Passing* adalah dengan latihan *Passing*. Latihan *passing* merupakan salah satu solusi yang bisa di berikan agar latihan bisa terbentuk dengan mudah dan merupakan pola latihan yang tepat dengan berbagai arah, dengan membuat satu alat yang dibuat dari papan yang dirakit dengan ditambahkan lampu untuk melatih focus para pemain juga jadi dengan latar belakang ini maka saya tertarik untuk **merancang alat bantu untuk melatih *passing* dalam olahraga futsal**.

1.2 Identifikasi Masalah

Bedasarkan latar belakang di atas, maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut: Tidak adanya alat bantu yang bisa digunakan untuk latihan *passing*.

1.3 Pembatasan masalah

Permasalahan penelitian dirumuskan untuk menetapkan batasan- batasan peneliti agar tetap berada didalam topik pembahasan utama. Bedasarkan identifikasi masalah yang di kemukakan di atas, sungguh cukup banyak permasalahan yang muncul dalam identifikasi masalah di atas. Mengingat keterbatasan peneliti baik dari segi dana, waktu, tenaga, dan, biaya, maka oleh sebab itu pada kesempatan ini peneliti hanya meneliti "perancangan alat dari papan dan lampu untuk melatih *Passing* dalam olahraga futsal ".

1.4 Rumusan Masalah

Permasalahan penelitian dirumuskan untuk menetapkan batasan-batasan peneliti agar tetap berada didalam topik pembahasan utama. Berikut rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang alat latihan *Passing* dalam permainan futsal dari papan dan lampu yang dibentuk.

1.5 Tujuan Peneltian

1. Untuk merancang alat latihan *Passing* yang menggabungkan papan dan lampu sebagai media latihan untuk meningkatkan keterampilan *Passing* pada pemain futsal.
2. Untuk mengetahui kalayakan penggunaan alat bedasarkan hasil penilaian validator.
3. Untuk menghasilkan alat bantu untuk melatih *passing*..

1.6 Manfaat Penelitian

A. Manfaat Teoritis

1. Kontribusi terhadap Pengembangan Ilmu Pengetahuan Olahraga:

Dengan merancang alat bantu latihan, skripsi ini dapat menambah wawasan tentang inovasi dalam metode pelatihan futsal, khususnya dalam mengasah keterampilan passing.

2. Pemahaman tentang Peran Alat Bantu dalam Latihan Olahraga:

Skripsi ini dapat memperdalam pemahaman tentang bagaimana alat bantu dapat digunakan dalam meningkatkan teknik dasar olahraga, terutama futsal.

3. Pengembangan Teori Desain Alat Olahraga:

Penelitian ini juga bisa memberikan kontribusi bagi teori desain alat olahraga, dengan mengidentifikasi faktor-faktor yang harus dipertimbangkan dalam merancang alat bantu yang tidak hanya efektif, tetapi juga aman dan sesuai dengan karakteristik futsal.

B. Manfaat praktis

1. Peningkatan Kualitas Latihan

Dengan adanya alat bantu yang dirancang, pelatih futsal dapat meningkatkan kualitas latihan teknik passing bagi pemain, sehingga lebih efisien dan terukur. Pemain juga bisa melatih teknik passing secara mandiri.

2. Efektivitas dalam Pembelajaran Teknik Passing

Alat bantu dapat membantu pemain futsal dalam mempelajari dan menguasai teknik passing dengan cara yang lebih terstruktur dan sistematis, yang meningkatkan hasil latihan secara keseluruhan.

3. Memfasilitasi Pemain dengan Berbagai Tingkat Kemampuan

Alat bantu yang dirancang dapat disesuaikan dengan berbagai tingkat kemampuan pemain, baik pemula maupun tingkat lanjut, sehingga memberikan latihan yang tepat sasaran untuk setiap pemain.

UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY