BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Olahraga tenis meja merupakan olahraga yang dimana di dominasi dengan pukulan refleks yang memerlukan waktu dan arah pukulan yang tepat. Permainan tenis meja juga olahraga yang tidak mengenal usia dengan olahraga ini banyak anak-anak maupun orang tua bahkan lansia juga ikut bermain tenis meja. Pada permainan tenis meja terdapat beberapa keterampilan dasar antara lain : *push,chop,drive,smash,block,spin.* Dengan adanya keterampilan dasar permainan tenis meja dibutuhkan latihan intens yang mempengaruhi terhadap ketepatan dan kecepatan teknik dasar tersebut. Hodges Larry (2007: 25) Tenis meja adalah olahraga yang memerlukan meja,bet,bola pingpong dan net sebagai alat dan perlengkapan lainnya.

Pada permainan tenis meja dapat dikatakan menang dengan perolehan skor 11 poin dan dengan jumlah set 2 set berturut-turut jika dalam 2 set perolehan skor seri maka akan dilakukan set 3 dan jika dalam set 3 perolehan skor 10-10 *service* akan dilakukan secara bergantian dengan target skor berjarak 2-0. Muhajir (2006:26) cara melakukan olahraga tenis meja adalah pukulan dilakukan dengan menggunakan raket yang dilapis oleh karet dengan bola *celluloid* dan melewati *net* atau jaring. Seorang mahasiswa yang sudah pernah bermain tenis meja dan yang sama sekali belum pernah bermain tenis meja akan sangat berbeda .

Dikarenakan permainan tenis meja memerlukan latihan dan pengalaman agar menunjang peningkatan kemampuan pada mahasiswa. Kurangnya kemampuan mahasiswa dalam keterampilan memukul pada permainan tenis meja, seperti dalam melakukan pukulan *forehand push*. Mahasiswa sering melakukan kesalahan dalam melakukan pukulan *forehand push* mulai dari pegangan (*grip*),cara memukul (kelenturan tangan dan kekuatan pukulan), posisi bermain (*stance*) dan kerja kaki (*footwork*) sehingga sulit dalam menciptakan pukulan *forehand push*. Hal ini mungkin disebabkan oleh berbagai faktor, termasuk rendahnya keterampilan pukulan yang mengakibatkan gerakan menjadi kaku dan pergelangan tangan kurang lentur secara maksimal.Kondisi ini menjadi salah satu permasalahan dalam bermain tenis meja yang sulit untuk dipahami oleh mahasiswa.

Dengan adanya masalahan yang ditemukan pada saat permainan, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian pada permainan tenis meja. Dengan judul : "Teknik Permainan Tenis Meja *Forehand Push, Drive, Chop, Smash, Block,* dan *Spin* pada Mahasiswa Ilmu Keolahragaan Kelas B Angkatan 2021.".

1.2 Identifikasi Masalah

Dengan adanya latar belakang yang dijelaskan sebelumnya, maka berbagai permasalahan yang berpotensi timbul dalam penelitian ini dapat diidentifikasi seperti :

1. Dikarenakan pukulan *forehand push* cenderung tinggi dalam pengembalian bolanya, dibutuhkan penelitian mengenai gerakan tersebut agar lawan kesulitan dalam mengembalikan bola
2. Bagaimanakah metode yang digunakan untuk mengukur tingkat keterampilan dasar teknik forehand *push* pada mahasiswa Program Studi Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Medan?
3. Bagaimana Keterampilan Teknik tenis meja pukulan *forehand Push, Drive, Chop, Smash, Block, Spin* Mahasiswa Ilmu Keolahragaan Kelas B Angkatan 2021

1.3 Pembatasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penelitian ini dibatasi pada aspek "Penguasaan permainan melalui teknik dasar pukulan *forehand push, drive, chop, Smash, block, spin* terhadap mahasiswa Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Medan"

1.4 Rumusan Masalah

Dengan adanya latar belakang serta studi pendahuluan yang dijelaskan, dapat disimpulkan bahwa rumusan yang terdapat dalam penelitian ini adalah : "Bagaimana penguasaan teknik dasar *forehand push, drive, chop, Smash, block, spin* Tenis Meja pada Mahasiswa Ilmu Keolahragaan Kelas B 2021"

1.5 Tujuan Penelitian

mengetahui keterampilan permainan Tenis Penelitian ini bertujuan untuk Meja Mahasiswa Ilmu Keolahragaan Kelas B Angkatan 2021 Universitas Negeri Medan yang merupakan mata kuliah pilihan.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dan kegunaan yang dapat diambil dari hasil penelitian ini yakni:

1. Sumber referensi atau pertimbangan yang dapat digunakan untuk meningkatkan keterampilan dasar dan prestasi olahraga Tenis Meja pada mahasiswa Keolahragaan Universitas Negeri Medan
2. Dengan adanya penelitian ini jika dimungkinkan dapat digunakan sebagai *referensi* atau sumber pustaka pada kalangan Mahasiswa maupun umum.
3. Dengan adanya penelitian ini semoga dapat digunakan sebagai bahan untuk memperluas wawasan mengenai keterampilan dasar teknik *Forehand Push dan Drive, Chop, Smash, Block, Spin* olahraga Tenis Meja Pada Mahasiswa Keolahragaan Universitas Negeri Medan