

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Awal Menggunakan Laptop.....	18
Gambar 2.2 Mendaftar Akun menggunakan Akun Google	18
Gambar 2.3 Masuk ke dalam Aplikasi <i>Assembler</i>	19
Gambar 2.4 Membuat kelas dan mengundang Murid.....	19
Gambar 2.5 Membuat Proyek	19
Gambar 2.6 Membuat Kegiatan dan Tugas.....	20
Gambar 2.7 Konsep Dasar Isometri	29
Gambar 2.8 Ilustrasi gambar Isometri.....	30
Gambar 2.9 Diagram Alur Pengembangan ADDIE	40
Gambar 3.1 Diagram Alir Teknik Pengembangan.....	48
Gambar 4.1 Halaman Pembuka Media Pembelajaran.....	78
Gambar 4.2 Menu Utama Media Pembelajaran	79
Gambar 4.3 Menu Kompetensi Inti Media Pembelajaran.....	80
Gambar 4.4 Menu Materi Pembelajaran Media Pembelajaran	81
Gambar 4.5 Menu Vidio Pembelajaran Media Pembelajaran.....	81
Gambar 4.6 Menu Latihan Soal Media Pembelajaran	82
Gambar 4.7 Menu Refrensi Pengembangan Media Pembelajaran.....	82
Gambar 4.8 Menu Profil Pengembangan Media Pembelajaran	83