

DAFTAR PUSTAKA

- Adrianti, P. (2021). Analisis gaya busana kerja muslimah, studi kasus: pekerjaan sektor formal di kota Jakarta. *Jurnal Rupa*, 2(1), 41-41.
- Ahmad, F., & Mustika, D. (2021). Problematika guru dalam menerapkan media pada pembelajaran kelas rendah di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2008-2014.
- Aliyyah, R. R., Amini, A., Subasman, I., Herawati, E. S. B., & Febiantina, S. (2021). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran. *Jurnal Sosial Humaniora*, 12(1), 54-72.
- Anggarini, A., Bangun, D. A. N., & Saripudin, I. (2020). Alternatif model penyusunan mood board sebagai metode berpikir kreatif dalam pengembangan konsep visual. *Journal Printing and Packaging Technology*, 1(1).
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). Pengembangan media pembelajaran virtual reality pada materi pengenalan termination dan splicing fiber optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 8(1), 29-36.
- Bates, A. W. (2019). *Teaching in a Digital Age -Second Edition* (2 ed.). Tony Bates Associates Ltd
- Batubara, H. H., & Batubara, D. S. (2020). Penggunaan video tutorial untuk mendukung pembelajaran daring di masa pandemi virus corona. *Muallimuna: jurnal madrasah ibtidaiyah*, 5(2), 74-84.
- Bestari, A. G., & Ishartiwi, I. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Mood Board Terhadap Pengetahuan Desain Busana pada Mahasiswa Pendidikan Teknik Busana. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 121-137.
- Cahyadi, Ani. (2020). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang: Laksita Indonesia.
- Farkhatun. (2022). *Desain Busana Dengan Aplikasi Ibis Paint X*. Semarang: Cipta Prima Nusantara.

Fernando, A. Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Fashionary. (2024). *Stylepedia: A Visual Directory of Fashion Style*. Hong Kong: Fashionary International Limited.

Fitriyani, R. R. (2025). Pengembangan Video Tutorial Mendesain Busana Berbasis Aplikasi Ibis Paint X di Fase F SMKN 1 Jambon. *Jurnal Online Tata Busana*, 14(1), 24-31.

Handayani, F., & Ernawati, E. (2024). Pengembangan Media Video Tutorial Pengenalan Tools dan Desain Busana Pesta Menggunakan Aplikasi Ibis Paint X. Gorga: *Jurnal Seni Rupa*, 13(1), 209-214.

Hapsari, D. M., & Sawitri, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Pada Mata Pelajaran Desain Busana Di SMK Muhammadiyah 2 Boja *Fashion and Fashion Education Journal*, 12(1), 80-90.

Janah, S. H. L., Budhyani, I. D. A. M., & Sudirtha, I. G. (2021). Pengembangan Media *Moodboard* Berbantuan Aplikasi Pengolah Gambar pada Pembelajaran Desain Busana. *Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 12(1), 8-16.

Jannata, N. F., Fadhillah, F., & Mukhirah, M. (2023). Pengembangan Desain Busana Modifikasi Adat Gayo Melalui Media Pembelajaran *MOODBOARD*. *Jurnal Busana & Budaya*, 3(1), 296-306.

Johan, J. R., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan model four-D dalam pengembangan media video keterampilan mengajar kelompok kecil dan perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(06), 372-378.

Kurniati Annisa. (2013). Pengembangan Media Mood board Busana Pesta Pada Mata Diklat Menggambar Busana Oleh Mahasiswa Kelas XI di SMK Muhammadiyah Yogyakarta. SKRIPSI: Universitas Negeri Yogyakarta

Lamrose, T., Budiwiwaramulja, D., Azmi, A., & Muslim, M. (2019). Pemanfaatan Media Video Tutorial Terhadap Hasil Pembelajaran Menggambar Siswa Kelas Viii Smp Negeri 1 Mardinding. *Gorga: Jurnal Seni Rupa*, 8(1), 30-35.

- Mahraz, E. U., & Wesnina, W. (2021). Penilaian Bahan Ajar Modul Desain Busana Materi *Style* (Gaya Busana). *Practice of Fashion and Textile Education Journal*, 1(2), 62-74.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and Development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*.
- Mokoginta, H., Sojow, L., & Manggopa, H. K. (2021). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Video Tutorial Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi *Digital. Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(3), 220-226.
- Nadawiyah, H., & Nelmira, W. (2022). Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Pola Busana Sekolah Mata Kuliah Busana Anak Jurusan Ilmu Kesejahteraan Keluarga FPP UNP. *Humantech: Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia*, 2(Special Issue 2), 481-487.
- Nastrianti, A. (2021). *Ibu Sebagai Inspirasi Ide Penciptaan Seni Lukis* (Doctoral dissertation, ISI Yogyakarta).
- Pagarra, Hamzah, A.Syawaluddin, W.Krismanto, & Sayidiman. (2022) *Media Pembelajaran*. Makasar: Badan Penerbit UNM
- Putri, A., & Fitri, Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Video Pada Materi Sistem Persamaan *Linear* Dua Variabel Pada Siswa Kelas X Tav Smk Negeri 5 Padang. *JANGKA Jurnal Pendidikan Matematika Ekasakti*, 1(1), 1-7.
- Putri, B. D., & Ernawati, E. (2022). Pengembangan Video Tutorial Pola Lengan Menggunakan RPDGS CAD Pattern Making. *EDUTECH*, 21(3), 202–213.
- Rahmadani, L., & Nelmira, W. (2024). Pengaruh *Moodboard* Terhadap Hasil Belajar Desain Siswa Tata Busana SMKN 1 Ampek Angkek. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(4), 2935-2946.
- Rizkiya, A. L., Yulistiana, Y., & Indarti, I. (2022). Bunga Lavatera sebagai Sumber Ide Penciptaan Busana Pesta. *BAJU: Journal of Fashion and Textile Design Unesa*, 3(2), 48-56.

- S. Thiagarajan, D. S. Semmel, and M. I. Semmel, *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Washington D.C.: National Center for Improvement of Educational System, 1974.
- Setuju, Ratnawati, D., Wijayanti, A., Widodo, W., & Setiadi, B. R. (2020). ICT-based learning media *Development*. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1446, No. 1, p. 012038). IOP Publishing.
- Setyosari, P. (2021). *Pemilihan dan Penggunaan Media Pembelajaran*. Malang: Panitia Sertifikasi Guru Rayon.
- Siswati, R., & Rusli, Z. (2022). Peningkatan Motivasi Dan Hasil Belajar Praktikum Akuntansi Perusahaan Jasa, Dagang Dan Manufaktur Materi Neraca Lajur Melalui Penggunaan Video Tutorial. *Jurnal Economica Didactica*, 3(2), 26-38.
- Suciati. (2008). *Moodboard* . Prodi Pendidikan Tata Busana. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sugihartini, N., & Agustini, K. (2018). *Cara Cepat Mengembangkan Instrumen dan Teknik Analisanya*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surani, S. (2024). Pengembangan Media Video Tutorial Berbantuan CAD pada Pembuatan Pola Busana. *Indonesian Journal of Innovation Multidisipliner Research*, 2(3), 381-392.
- Surani, S., Dewi, E. R., & Nahar, N. (2022). Pengembangan Video Tutorial Mendesain Busana Berbasis Aplikasi Ibis Paint X Pada Matakuliah Teknologi Desain Busana Di Stkip Pangeran Antasari. *Journal of Comprehensive Science (JCS)*, 1(4), 767-776.
- Takkharani, E. (2023). Fashion Mood Board Design of Sportswear Using Photomontage Technique. *International Journal of Applied Arts Studies (IJAPAS)*, 8(3), 15-30.

- Tsabitah, A., Wardani, W. G. W., & Saptodewo, F. (2023). Perancangan Buku Informasi Vincke Passer sebagai Sejarah Perkembangan Pasar Senen Jakarta. *Cipta*, 2(2), 151-159.
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23–27.
- Widiya, A. W., Oktaviana, V., & Utari, A. D. (2021). Penggunaan Video Pembelajaran Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 1(04), 293-299.
- Wulandari, Ely. Sri Listiani. (2023). *Buku Panduan Guru Dasar-Dasar Busana*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
- Yunika, E., Iriani, T., & Saleh, R. (2020). Pengembangan media video tutorial berbasis animasi menggunakan 4d untuk mata kuliah praktik batu beton. *Prosiding Snitt Poltekba*, 4, 299-306.
- HS, M. S. (2021). Kelayakan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Animasi Sketchup Pada Perhitungan Volume dan Kebutuhan Bahan Pekerjaan Kolom Di SMKN 1 Mojokerto. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*.
- Slamet, F. A. (2022). *Model penelitian pengembangan (R&D)*. Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2022). *Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Nomor 033/H/KR/2022 tentang Capaian Pembelajaran pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah pada Kurikulum Merdeka*.
- Ibis Inc. (2025). *About ibisPaint*. <https://ibispaint.com/about.jsp>