

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Motto dan Persembahan	i
Lembar Pengesahan	ii
Halaman Pernyataan Orisinalitas	iii
Halaman Persetujuan Publikasi	iv
Riwayat Hidup Penulis	v
Abstrak	vi
Abstrac	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran	ivx
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup Masalah	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Rumusan Masalah	5
1.6 Tujuan Penelitian	6
1.7 Manfaat Penelitian	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Hakikat Pembelajaran IPA	7
2.2 Problem Based Learning	8
2.3 Media Pembelajaran	12
2.4 Video Animasi	13
2.5 Higher Order Thinking	13
2.6 Literasi	14
2.7 HOT-Literacy	15
2.8 Ekologi dan Keanekaragaman Hayati Indonesia	16
2.9 Kerangka Berpikir	23
2.10 Hipotesis	25
BAB III. METODE PENELITIAN	26
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	26
3.2 Populasi dan Sampel	26
3.3 Desain dan Variabel Penelitian	26
3.4 Definisi Operasional	27
3.5 Instrumen Penelitian	28
3.6 Teknik Pengumpulan Data	33

3.7 Prosedur Penelitian	34
3.8 Analisis Data	35
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Hasil Penelitian	39
4.2 Pembahasan	43
BAB V. PENUTUP	49
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	57



THE
Character Building
UNIVERSITY