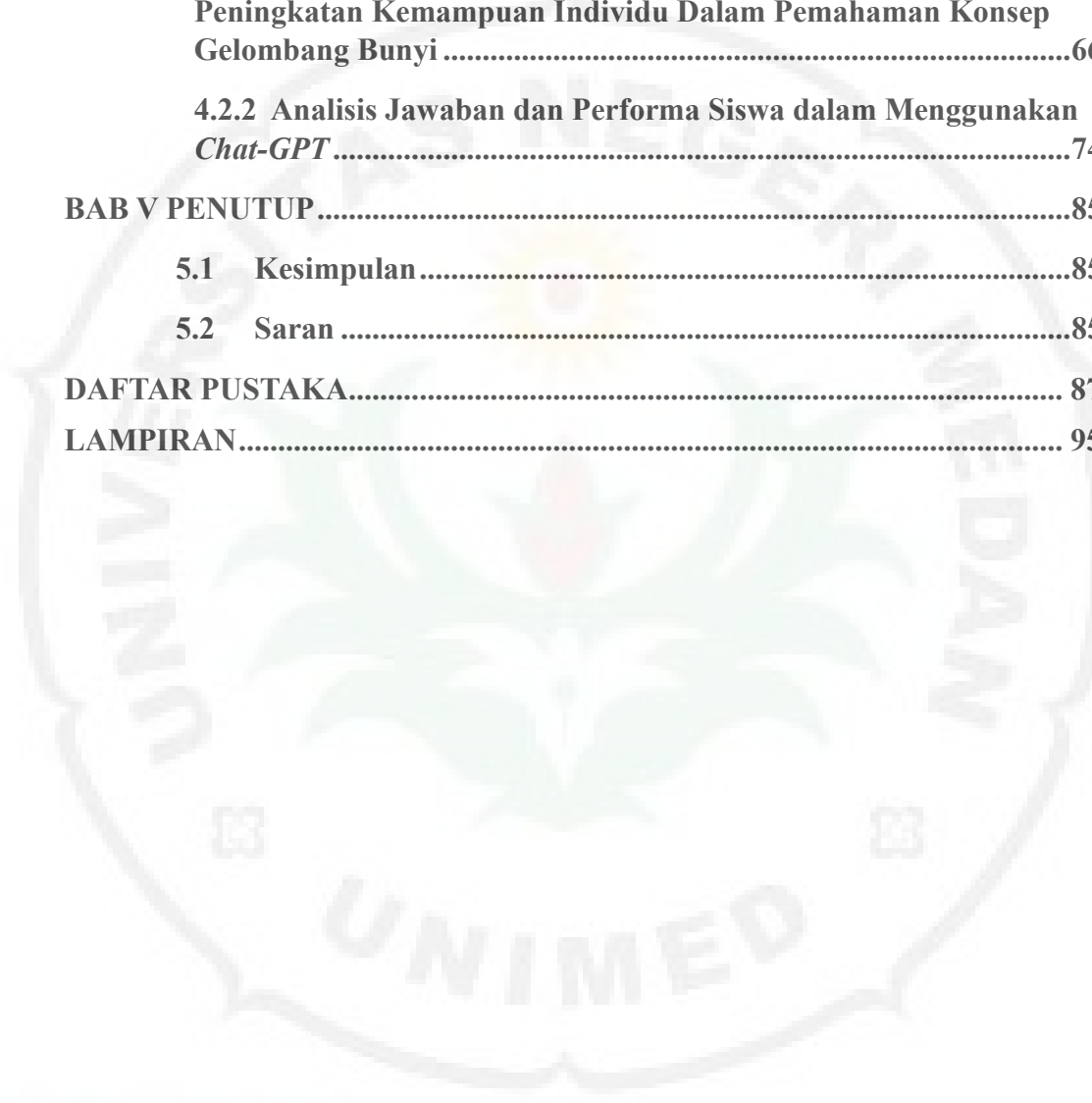


DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Ruang Lingkup.....	5
1.4 Batasan Masalah	6
1.5 Rumusan Masalah.....	6
1.6 Tujuan Penelitian	7
1.7 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	9
2.1.1 Pengertian Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	9
2.1.2 Karakteristik Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	9
2.1.3 Kriteria Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD).....	9
2.1.4 Sistematika Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD).....	10
2.1.5 Syarat dan Langkah-Langkah Penyusunan LKPD.....	11
2.2 <i>Chat-GPT</i>	14
2.2.1 Pengertian <i>Chat-GPT</i>	14
2.2.2 Keunggulan <i>Chat-GPT</i>	13
2.2.3 Kekurangan dari <i>Chat-GPT</i>	14
2.2.4 Peran Penggunaan <i>Chat-GPT</i> dalam Dunia Pendidikan	15
2.3 Gelombang.....	17
2.3.1 Gelombang Bunyi	18
2.3.2 Cepat Rambat Gelombang Bunyi	19
2.4 Penelitian yang Relevan.....	19

2.5 Kerangka Berpikir	22
BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	27
3.2 Jenis Penelitian	27
3.3 Populasi dan Sampel.....	28
3.3.1 Populasi.....	28
3.3.2 Sampel.....	28
3.4 Definisi Operasional.....	28
3.5 Desain Penelitian	29
3.6 Teknik Pengumpulan Data	31
3.6.1 Wawancara	31
3.6.2 Tes.....	32
3.6.3 Angket Respon	32
3.7 Instrumen Penelitian.....	33
3.7.1 Instrumen Wawancara	33
3.7.2 Instrumen Tes.....	33
3.7.3 Instrumen Angket Validasi.....	34
3.8 Prosedur Penelitian	38
3.8.1 <i>Analyze</i> (Analisis)	38
3.8.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	38
3.8.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	39
3.8.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	39
3.8.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	39
3.9 Analisis Data	40
3.9.1 Analisis Data Hasil Angket Validator	40
3.9.2 Analisis Data Angket Respon Pendidik dan Peserta Didik.	40
3.9.3 Analisis Data Penilaian Keefektifan Produk	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Hasil Penelitian.....	45
4.1.1 Analisis (<i>Analysis</i>)	45
4.1.2 Desain (<i>Design</i>)	46
4.1.3 Pengembangan (<i>Development</i>)	53
4.1.4 Implementasi (<i>Implementation</i>).....	59

4.2	Pembahasan.....	66
4.2.1	Keefektifan LKPD Berbasis <i>Chat-GPT</i> Ditinjau Dari Peningkatan Kemampuan Individu Dalam Pemahaman Konsep Gelombang Bunyi	66
4.2.2	Analisis Jawaban dan Performa Siswa dalam Menggunakan <i>Chat-GPT</i>	74
BAB V	PENUTUP	85
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA.....		87
LAMPIRAN.....		95



THE
Character Building
 UNIVERSITY