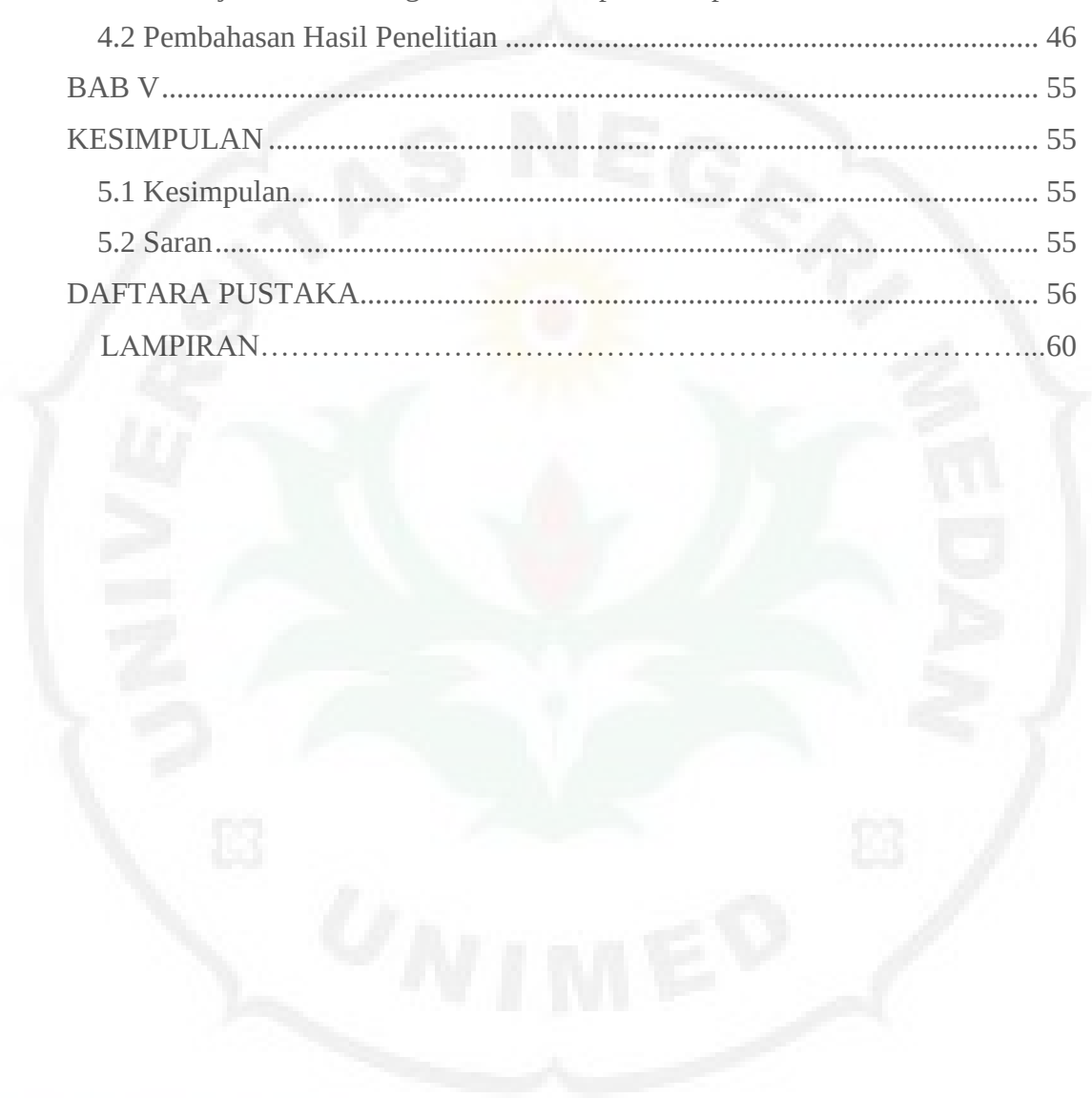


DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Ruang Lingkup	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Rumusan Masalah	6
1.6. Tujuan Penelitian.....	6
1.7. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Model Pembelajaran.....	7
2.1.1 Pengertian Model Pembelajaran.....	7
2.1.2 Model PjBL (Project Based Learning).....	7
2.1.3 Karakteristik Model <i>Project Based Learning</i>	8
2.1.4 Sintaks Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL)	9
2.2 Kemampuan Berpikir Kreatif.....	10
2.2.1 Pengertian Berpikir Kreatif	10
2.2.2 Indikator Berpikir Kreatif.....	11
2.3 <i>Science, Technology, Engineering, and Mathematics</i>	12
2.3.1 Pengertian Science, Technology, Engineering, and Mathematics (STEM)	12
2.3.2 Tujuan Pembelajaran STEM	12
2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran STEM.....	13
2.4 Momentum dan Impuls	13

2.4.1 Pengertian Momentum	13
2.4.2 Hukum Kekekalan Momentum	14
2.4.3 Jenis-Jenis Tumbukan	15
2.5 Penelitian Yang Relevan	17
2.6 Kerangka Berpikir	18
2.7 Hipotesis Penelitian.....	19
BAB III.....	20
METODE PENELITIAN	20
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	20
3.2 Jenis Penelitian.....	20
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	20
3.4 Variabel Penelitian	20
3.5 Desain Penelitian.....	21
3.6 Definisi Operasional.....	21
3.7 Teknik Pengumpulan Data	22
3.8 Instrumen Penelitian.....	22
3.8.1 Instrumen Berpikir kreatif.....	22
3.8.2 Uji Validitas Tes.....	23
3.9 Prosedur Penelitian.....	29
3.10 Teknik Analisis Data.....	32
3.10.1 Uji t.....	32
1. Uji Normalitas	32
2. Uji Homogenitas	33
3.10.3 Uji Hipotesis Kemampuan <i>Pretest</i>	33
3.10.4 Uji Kemampuan <i>Posttest</i>	33
3.10.5 Uji Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif menggunakan N-gain	34
BAB IV	35
HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Hasil Penelitian	35
4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian	35
4.1.4 Data Tes Akhir Kemampuan Berpikir Kreatif	39
4.1.5 Uji Hipotesis Data Tes Akhir Kemampuan Berpikir Kreatif.....	43

4.1.6 Uji n-Gain Peningkatan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa	45
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	46
BAB V	55
KESIMPULAN	55
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56
LAMPIRAN.....	60



THE
Character Building
 UNIVERSITY