

ABSTRAK

Delfa Oriza Zativa Br Tarigan: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Informatika di SMKS PAB 2 Helvetia. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2026

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mengetahui tingkat kelayakan dari media pembelajaran interaktif berbasis *Android* pada mata pelajaran informatika kelas X RPL 1 di SMKS PAB 2 Helvetia, 2) Mengetahui tingkat akseptabilitas penggunaan pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* pada mata pelajaran informatika kelas X RPL 1 di SMKS PAB 2 Helvetia, 3) Mengetahui efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis *Android* pada mata pelajaran informatika kelas X RPL 1 di SMKS PAB 2 Helvetia. Penelitian ini dilaksanakan di SMK Swasta PAB 2 Helvetia dengan subjek penelitiannya yaitu siswa kelas X RPL 1. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *research & development* (R&D) model pengembangan ADDIE dengan 5 tahap pengembangan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis aplikasi *Android* pada pembelajaran informatika dinyatakan layak digunakan dalam pembelajaran. Hal ini dibuktikan melalui hasil validasi ahli materi sebesar 86% dengan kategori “Sangat Layak”, validasi ahli media sebesar 87% dengan kategori “Sangat Layak”, Uji akseptansi pengguna mendapatkan skor 92%, yang menunjukkan bahwa media tersebut dapat diterima siswa dengan baik. Pengujian efektivitas yaitu menggunakan N-Gain yang memperoleh skor rata-rata sebanyak 62% yang masuk dalam kategori “sedang”, yang menunjukkan bahwa media tersebut cukup efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa terhadap pembelajaran khususnya pelajaran informatika. Dengan demikian, media pembelajaran berbasis *Android* pada pembelajaran informatika di kelas X RPL 1 SMK Swasta PAB 2 Helvetia dinyatakan layak digunakan sebagai sarana alat bantu pembelajaran untuk meningkatkan kualitas dan efektivitas dalam proses pembelajaran pada mata pelajaran informatika.

Kata kunci : Media pembelajaran, Informatika, Aplikasi *Android*

ABSTRACT

Delfa Oriza Zativa Br Tarigan: Development of Interactive Learning Media for Informatics Subjects at SMKS PAB 2 Helvetia. Undergraduated Thesis. Faculty of Technique. Universitas Negeri Medan.2026

This study aims to: 1) Determine the level of feasibility of *Android*-based interactive learning media in the informatics subject of class X RPL 1 at SMKS PAB 2 Helvetia, 2) Determine the level of acceptability of the use of *Android*-based learning media development in the informatics subject of class X RPL 1 at SMKS PAB 2 Helvetia, and 3) Determine the effectiveness of *Android*-based interactive learning media in informatics subject of class X RPL 1 at SMKS PAB 2 Helvetia. This study was conducted at SMK Swasta PAB 2 Helvetia, with the research subjects being students of class X RPL 1. The method used in this study is the research & development (R&D) ADDIE development model with 5 stages of development, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The results of the study indicate that *Android* application-based learning media in informatics learning is declared feasible to be used in learning. This is proven through the results of the validation of material experts by 86% with the category "Very Feasible", validation of media experts by 87% with the category "Very Feasible", and the user acceptability test got a score of 92%, which shows that the media can be well received by students. Effectiveness testing is using N-Gain, which obtained an average score of 62%, which is included in the "passable" category, showing that the media is quite effective in improving students' understanding of learning, especially in informatics lessons. Thus, *Android*-based learning media in informatics learning in class X RPL 1 SMK Swasta PAB 2 Helvetia is declared suitable for use as a learning aid to improve the quality and effectiveness of the learning process in informatics subjects.

Keywords : Learning Media, Informatics, Android application