

DAFTAR PUSTAKA

- Azwar, S. 2021: *Metode Penelitian Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Azwar, S.2022. *Sikap Manusia Teori dan Pengukurannya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Dimiyati dan Mudjiono, 2010. *Belajar dan Pembelajaran*, cet. IV. Jakarta: PT. Rineka Cipta,
- Donni Juni Priansa. 2017. *Komunikasi Pemasaran Terpadu Pada Era Media Sosial*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Dwiyanti, D., Ompusunggu, J. V., Silvia, M., Malau, P. S., & Dalimunthe, S. F. 2024. Penggunaan Kosakata Batak Toba Dalam Ragam Gerak *Tortor Hatasopisik* Untuk Memperkuat Identitas Lokal. *Jurnal Intelek Insan Cendikia*, 1(4), 474-482.
- Kadir. 2017. *Statistika Terapan* edisi ke -3. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Kompri. 2015. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Miftah, N. A., Hanifah, N, & Nugraha, R. G. 2024. Penerapan *Project Based Learning* pada Tema 3 Benda di Sekitarku untuk Meningkatkan Kreativitas dan Hasil Belajar Kelas III SD Negeri 4 Cindaga. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(1), 219-230.
- Mudjiono & Dimiyati. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta: Jakarta
- Purnomo H dan Ilyas Yunahar. 2019. *Tutorial Pembelajaran Berbasis Proyek*. Yokyakarta: K-Media
- Rike Andriani, Resto. 2019. Motivasi Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa: *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Vol. 4 No. 1, 80 – 86
- Ropii, Muhammad., Fahrurrozi, Muh. .2017. *Evaluasi Hasil Belajar*. Universitas Hamzanwadi Press.
- Salvin, R. 2009. *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktek*. Bandung: Penerbit Nusa Bangsa.
- Siahaan, R., & Simamora, T. (2020). *Makna dan Fungsi Tortor dalam Budaya Batak Toba*. *Jurnal Seni dan Budaya Nusantara*, 8(2), 120-135.

- Sijabat, G., & Muda, I. Pengemasan *Tortor Hata Sopsisik* Dalam Media Audio Visual Berbasis Website Untuk Sekolah Menengah Atas. *Gesture*, 2301, 5799.
- Simarmata, Golda S., Sitti Rahma, and Prodi Seni Tari. "HUSIP-HUSIP DALAM *Tortor Hata Sopsisik* Pada Masyarakat Batak Toba: Kajian Inetraksi Simbolik." *Gesture* 2.1 2013.
- Sugiyono, 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono, D. 2013. Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D.
- Suwito, D. 2021. Penerapan model pembelajaran *Project Based Learning* (PJBL) untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa pada kompetensi dasar aksi dan reaksi gaya SMK Negeri 7 Surabaya: *Jurnal Pendidikan teknik mesin, Vol 11, No. 1*.
- Tanib, R. A., Popoi, I., & Panigoro, M. 2022. "Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Ips Terpadu di Kelas VIII". *Research Review: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, Agustus 181-196.
- Trianto. 2014. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Widiarso, E. (2016). Modul strategi pembelajaran edutainment berbasis karakter. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Widiasworo, E. (2016). Strategi dan Metode Mengajar Siswa di Luar Kelas (Outdoor Learning). Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Wijaya, E., & Susanti, M. 2020. Model Pembelajaran Berbasis Proyek dalam Meningkatkan Kemampuan dan Kepercayaan Siswa: *Jurnal ilmu pendidikan Pedagogia* , 18(2), 136-147.
- Yanti, Rida Adhari, and Novaliyosi Novaliyosi. "Systematic literature review: Model pembelajaran *Project Based Learning* (PjBL) terhadap skill yang dikembangkan dalam tingkatan satuan pendidikan. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 2023: 2191-2207.
- Yulianti, R., Sarmidin, S., & Alhairi, A. 2023, "Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran *Project Based Learning* Terhadap Peningkatan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pai-Bp Di Kelas Xi Mipa 2 sman 1 Benai Kecamatan Benai Kabupaten Kuantan Singingi: *Jurnal Kependidikan, Vol. 13, No. 2*.