

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Ciri-Ciri Media Pembelajaran.....	10
2.1.3 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	13
2.1.5 Pengertian <i>Augmented Reality</i> (AR).....	15
2.1.6 Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR).....	16
2.1.7 Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR).....	16
2.1.8 <i>Assemblr Edu</i>	17
2.1.9 Siklus Hidup Hewan	20

2.2	Penelitian Relevan	23
2.3	Kerangka Berpikir	25

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	28
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	29
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	35
3.5	Teknik Pengumpulan Data	35
3.6	Instrumen Penelitian	37
3.7	Teknik Analisis Data	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	49
4.2	Pembahasan	76

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan.....	83
5.2	Implikasi	84
5.3	Saran	85

DAFTAR PUSTAKA.....	87
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	91
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	172
----------------------------	------------