

DAFTAR PUSTAKA

- A Lee, W. W. & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-based Instructional Design*. California: Pfeiffer.
- Abdul (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament Terhadap Teknik Dasar Passing Bawah Permainan Bola Voli. *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, Vol. 2. No.I. Juni 2017. 161-165.
- Abdul Harris Handoko (2022). *Designing Android Based Physical Activities and "Lafit" to Increase Physical Fitness Level of Elderly*. Vol.3, No.1, Mei 2022, pp. 113-124. *Journal Coaching Education Sports*.
- Ade Ros Riza (2018). Perbedaan Pengaruh Latihan Cross Court Dan Latihan Down The Line Return To Center Mark Terhadap Kelincahan Dan Kemampuan Groundstroke Dalam Permainan Tennis Lapangan Pada Siswa Sekolah Tennis Progress UNIMED. *Jurnal Ilmu Keolahragaan* Vol. 17 (1), Januari – Juni 2018: 30-36.
- Agus M dan Lubis E A, 2017 " Peningkatan hasil belajar passing atas pada permainan bola voli melalui variasi pembelajaran siswa SMP" *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*. Vol 13, No 2. 58-64.
- Andriana, A., Rina, M., & Julianti, R. R. (2021). Perbandingan Model Pembelajaran Inkuiri dengan Model Pembelajaran Kooperatif terhadap Keterampilan Servis Atas Bola Voli. *JOSSAE (Journal of Sport Science and Education)*, 6(2), 181–188.
- Anggraini, Putri Dewi, and Siti Sri Wulandari. 2020. "Analisis Penggunaan Model Pembelajaran Project Based Learning Dalam Peningkatan Keaktifan Siswa." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 9(2): 292–99.
- Arianto, D. (2017). Pengaruh Latihan Sekipping Terhadap Daya Ledak Dalam Gerakan Smash Permainan Bola Voli Pada Ekstrakurikuler SMAN 9 Pontiana. Skripsi. FKIP, Pend. Penjaskes, Universitas Tanjungpura Pontianak.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arman. (2015). Peningkatan Passing Bawah Bola Voli Melalui Metode Langsung Pada Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Jawai Kabupaten Sambas. Skripsi. FKIP, Pend. Penjaskes, Universitas Tanjungpura Pontianak.

- Christianto, J., & Dwiyoogo, W. D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Cricket Berbasis Mobile Learning Pada Tim Olahraga Criket Universitas Negeri Malang. *Gelangan Pendidikan Jasmani Indonesia*, 3(2), 168–174.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- David A. Sadlier, Noel E. O'Connor. (2005). "Event Detection in Field Sports Video Using Audio– Visual Features and a Support Vector Machine". *IEEE Transactions On Circuits and Systems For Video Technology*, vol. 15, no. 10, oktober 2009.
- Eva Faridah, Indra Kasih, Sinung Nugroho & Tri Aji. (2022). [The effectiveness of blended learning model on rhythmic activity courses based on complementary work patterns](#). *International Journal of Education in Mathematics, Science and Technology*. Volume : 10, Issue : 04, Pages : 918-934.
- Eva Faridah, Indra Kasih, Deni Rahman Marpaung & Amirzan. (2022). [Refereeing Score Sheet Learning Device Application-Based](#). *Journal of Positive School Psychology*. Volume : 6, Issue : 05, Pages : 133-148.
- Eva Faridah, Titin Rahmayanti Rambe, Nurdin Bukit & Edy Surya. (2023). [Powtoon based Animated Videos in Science Lessons to Improve Student Learning Outcomes in Islamic Elementary School](#). *Pedagogik Journal of Islamic Elementary School*. Volume : 6, Issue : 02, Pages : 189-200.
- Febriyanti, N., Putra, R., & Prakoso, A. (2021). Penerapan model Project-Based Learning dalam pembelajaran Pendidikan Jasmani untuk meningkatkan aktivitas belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 9(2), 112–120.
- Grant, M. M., & Tamim, S. R. (2019). Teaching with Problem-Based Learning: Student Engagement, Learning, and Contextualized Problem-Solving. *Interdisciplinary Journal of Problem-Based Learning*, 13(2), 1–12. <https://doi.org/10.7771/1541-5015.1841>
- Grice, Tony. 2007. *Tenis Meja : Petunjuk Praktis Untuk Pemula dan Lanjut* Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan.
- Husdarta,dkk, 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Bagian Proyek Penataran Guru SLTP Setara D-III.
- Ibrahim Sembiring, dkk, (2020). Pengembangan Media Alat Bantu Untuk Meningkatkan Keterampilan *Shooting* Bola Basket Di Fakultas Ilmu Keolahragaan (FIK) Universitas Negeri Medan. Medan : Jurnal Ilmu Keolahragaan.

- Imran Akhmad, Rahma Dewi & Amir Supriadi. (2022). [The Effects Of Learning Strategies On Senior High School Students' motivation And Learning Outcomes Of Overhead Passing In Volleyball](#). International Journal of Education in Mathematics, Science and Technology, 10 (02). pp. 458-476. ISSN 2147-611X
- Indra Kasih, Deni Rahman Marpaung, Amirzan & Eva Faridah. (2022). [Volleyball Refereeing Score Sheet Learning Device Application-Based](#). Vol. 6, No. 5, 133 – 148. Journal of Positive School Psychology.
- J. Zou, dkk (2012) “Development of a Moodle course for schoolchildren’s table tennis learning based on Competence Motivation Theory: Its effectiveness in comparison to traditional training method” *Computers & Education*, vol. 59, pp. 294-303, 2012.
- [Muhammad Irfan & Zen Fadli. \(2018\).](#) Development of Interactive Learning Media Based on Teaching Multimedia Scouting Faculty of Sports Science. International Journal of Science and Research (IJSR), ISSN: 2319-7064.
- Muharram, N. A., & Putra, R. P. (2019). Pengembangan Buku Saku Mobile Learning Berbasis Android Tentang Signal-Signal Wasit Bolavoli Kota Kediri. Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga, 1–6. Banyuwangi: Universitas PGRI Banyuwangi.
- Nazruddin Safaat H. (2012) (Edisi Revisi). Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.
- Nur Hidayat Akhmat Slamet dkk (2015). *Peningkatan Pembelajaran Servis Atas Bolavoli Melalui Metode Team Games Tournamen Kelas XI MIA 5 SMAN 5 Slamen*. Vol 11. Nomor 2. Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia
- Totales Tri Aris, dkk (2020). *Pengukuran Tingkat Kemampuan Passing Bawah Siswa Kelas VII pada Permainan Bola Voli*. Vol 2. Nomor 1. JDER Journal of Dehasen Education Review.
- Oktariandi, I., Vitriani, & Novalia, M. (2025). Perbandingan Model Pembelajaran Problem Based Learning dengan Inquiry Based Learning terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Informatika. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9(3), 29192–29195.
- Panjaitan Junedo Gunaru (2020). *Analisis Kemampuan Servis Permainan Bolavoli Antara Tim Putra-Putri Pelajar Indonesia dan Malaysia Pada Pertandingan Asean School Games Ke-11 Tahun 2019*. Skripsi FIK. Universitas Negeri Semarang

- Parlindungan Doby Putro (2017). *The Efektivitas Of Volleyball Smash Training Model On Improving Smash Capabilities Of Volleyball Players*. ISSN: 978-602-6309-44.
- Pratiwi Endang, dkk (2020). *Perbandingan Kebugaran Jasmani Atlet Bolavoli Indoor dan Bolavoli Pasir PBVSI Provinsi Kalimantan Selatan*. Vol 2. Nomor 1. Jurnal Olympia.
- Prof. Dr. H. M.E. winarmo, M.Pd, dkk (2013). *Teknik Dasar Bolavoli*. Jurusan Pendidikan Jasmani dan Kesehatan. Fakultas Ilmu Keolahragaan. Universitas Negeri Malang
- Rezaie, Sayyed Hassan Seyyed, Barani Ghasem. 2011. Iranian Teachers' Perspective Of The Implementation Of Audiovisual Devices In Teaching. Vol 3: hal. 1576 – 1580. (www.sciencedirect.com, diakses pada tanggal 26 Oktober 2017).
- Shofiudin, Fadli. 2017. Pengaruh Media Audiovisual Terhadap Kemampuan Under Hand Pass dan Under Hand Serve Pada Pembelajaran Bolavoli. Universitas Negeri Surabaya.
- Soepartono, 2000. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Bagian Proyek Penataran Guru SLTP Setara D-III.
- Sudjana, N. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Tarsito.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta, 2008.
- Saipul Ambri Damanik, Suryadi Damanik & Doris Apriani Ritonga. (2024). [Creating Digital Content for Traditional Children's Games in North Sumatra to Preserve Culture and Enhance Sports Participation](#). AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan. Vol.16, Issue.02, Pages. 2211-2219.
- Suryadi Damanik, Saipul Ambri Damanik & Doris Apriani Ritonga. (2021). [Development of Animation Video Media for Basic Motion Learning Based on Folk Games and Traditional Games in Children 10-12 Years](#). 6th Annual International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership (AISTEEL 2021).
- Usman Nasution & Zulpikar Ilham. (2021). [Development of Application-Based Badminton Learning Model at Faculty of Sports Science Medan State University](#). International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership (AISTEEL 2021).