

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoretis	9
2.1.1 Penelitian Pengembangan	9
2.1.2 Modul Ajar	12
2.1.3 <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	16
2.1.4 Berpikir Kritis	20
2.1.5 Pembelajaran Matematika	24
2.2 Penelitian Relevan.....	26
2.3 Kerangka Konseptual	28
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	31

3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	32
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	33
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	33
3.4.1 Tahap <i>Analysis</i>	33
3.4.2 Tahap <i>Design</i>	34
3.4.3 Tahap <i>Development</i>	34
3.4.4 Tahap <i>Implementation</i>	35
3.4.5 Tahap <i>Evaluation</i>	35
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	35
3.5.1 Instrumen Pengumpulan Data	35
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data	39
3.6 Teknik Analisis Data	39
3.6.1 Data Kualitatif.....	39
3.6.2 Data Kuantitatif.....	40
3.7 Jadwal Penelitian.....	45
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	47
4.1.1 Hasil Uji Validitas E-modul	47
4.1.2 Hasil Praktikalitas E-modul	64
4.1.3 Hasil Efektivitas E-modul	66
4.2 Pembahasan.....	75
4.2.1 Validitas E-modul Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	75
4.2.2 Praktikalitas E-modul Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	79
4.2.3 Efektivitas E-modul Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	80
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan	82
5.2 Implikasi.....	83
5.3 Saran.....	84
 DAFTAR PUSTAKA.....	87
LAMPIRAN.....	90
RIWAYAT HIDUP.....	149