

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: CV. Syakir Media Press.
- Amir, H. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development) Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Arikunto, S. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- BSNP. (2008). *Pedoman Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Sekolah Dasar*. Jakarta: BSNP.
- Daulay, D. W., Mutoharoh., & Sumiyani. (2021). Teks, Konteks, Konteks pada Artikel Covis-19 dalam Surat Kabar Kompas Edisi Juni 2021. *Jurnal Universitas Muhammadiyah Jakarta*, 160-169.
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. Surabaya: CV. Multimedia Edukasi.
- Eliyanti, Taufina., & Hakim, R. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Keterampilan Menulis Narasi dengan Menggunakan *Mind Mapping* dalam Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 838-847.
- Hadi, N. (2020). Powerspring Sebagai Solusi Inovatif Pembelajaran yang Asyik dan Menyenangkan di Rumah Selama Pandemi Covid-19 bagi Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 2(1).
- Hardani, dkk. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: CV.
- Hotimah, D. H. (2022). *Teks Laporan Hasil Observasi & Teks Eksposisi*. Banten: Guepedia.com
- Ismawati, E. (2012). *Perencanaan Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Kemdikbud. (2021). *Cerdas Cergas Berbahasa dan Bersastra Indonesia*. Jakarta Pusat: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Khofifah, D. N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan *Website 2 APK Builder* pada Materi Sistem Peredaran Darah di SMAN 16 Banda Aceh. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh.
- Kosasih, E. (2014). *Dasar-dasar Keterampilan Menulis*. Bandung: Yrama Widya.
- Laila, E. (2023). Analisis Struktur Teks Laporan Observasi Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Susua Tahun Pelajaran 2021/2022. *KOHESI: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 3(2), 13-23.

- Leo, Y., & Putri, A. D. (2020). *Game Edukasi Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis Android*. *Jurnal Information System Development (ISD)*, 5(2), 30-36.
- Lubis, F., dkk. (2023). *Bahan Ajar Mata Kuliah Umum Bahasa Indonesia*. Binjai: CV. Daris Indonesia.
- Noe, R. A. (2020). *Employee Training & Development* (8 th ed.). Mc Graw Hill Education.
- Paino. N. P., & Hutagalung, T. (2021). Developing Biographical Texts by Audio-visual Teaching Materials: Animaker-Web for High School Students. *Journal of Ultimate Research and Trends in Education*, 4(3), 228-245.
- Prastowo, A. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Prastowo, A. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Priyatni, E. T., & Harsiati, T. (2014). *Bahasa dan Sastra Indonesia SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Putri, A. I. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Pembelajaran Teks Debat Siswa Kelas X. *JUDIKA (Jurnal Pendidikan Unsika)*, 12(1), 107-121.
- Putri. H. D., & Umar, A. (2023). Pengaruh Model Pembelajaran Learning Cycle terhadap Kemampuan Menulis Teks Persuasi pada Siswa. *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Bahasa (JURRIBAH)*, 2(2), 168-180.
- Ridoi, M. (2018). *Cara Mudah Membuat Game Edukasi dengan Contruct 2*. Malang: Maskha.
- Romansyah, K. (2016). Khalimi Romansyah (Universitas Swadaya Gunung Jati). *Jurnal Logika*, 27(2), 59-66.
- Rosiyana. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Google Sites dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Jarak Jauh Siswa Kelas VII SMP Islam Asy-Syuhada Kota Bogor. *Junal Ilmiah Korpus*, 5(2), 217-225.
- Rustamana, A., dkk. (2024). Penelitian dan Pengembangan (*Research & Development*) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 2(3), 61-69.
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan & Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Safitri, U., & Lubis, M. J. (2022). Pengembangan Bahan Ajar pada Materi Teks Fabel Berbantuan Bot Telegram. *LINGUISTIK: Jurnal Bahasa & Sastra*, 7(2), 183-189.

- Setyaningsih, I. (2019). *Mengenal Jenis-jenis Teks*. Yogyakarta: PT Penerbit Intan Pariwara.
- Sinaga, S. F. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Lingkungan pada Materi Teks Laporan Hasil Observasi di Kelas X SMK Pelayaran Buana Bahari Medan. *Jurnal Penelitian, Pendidikan, dan Pengajaran*, 1(1), 60-71.
- Sitanggang, N. D., & Lubis, M. J. (2023). Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran *Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT)* Berbantuan Media Audiovisual terhadap Kemampuan Menulis Teks Eksplanasi pada Kelas VIII SMP Amir Hamzah Medan. *Jurnal Yudistira: Publikasi Riset Ilmu Pendidikan dan Bahasa*, 1(4), 71-82.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, V. W. (2020). *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru.
- Teguh. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Teks Eksplanasi dengan Pola *Jupekoinlap* Berbantuan Program *Website 2 APK Builder* untuk Siswa Kelas XI IPS Kabupaten Siak. *Skripsi*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Wulandari, R. (2023). Dampak Perkembangan Teknologi dalam Pendidikan. *Jurnal PGSD Indonesia*, 9(2), 66-76.
- Yuwita, I. (2023). Struktur dan Ciri Kebahasaan Teks Laporan Hasil Observasi Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Tanjung Sirih. *Skripsi*. Universitas Negeri Padang.
- Zutiasari, I., & Kuncahyono. (2021). Development of Digital Sway Teaching Materials for Online Learning in the Covid-19 Pandemic Era. *Journal Internasional Research Conference on Economics and Business*. DOI: <https://doi.org/10.18502/kss.v5i8.9359>