

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	11
C. Pembatasan Masalah	12
D. Rumusan Masalah	13
E. Tujuan Penelitian	13
F. Manfaat Penelitian	14
BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN RUMUSAN HIPOTESIS.....	16
A. Kerangka Teoritis.....	16
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Logika & Alg. Pemrograman.....	16
2. Hakikat Strategi Pembelajaran.....	25
a. Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah.....	40
b. Strategi Pembelajaran Diskoveri	50
3. Hakikat Motivasi Berprestasi.....	58
B. Penelitian Yang Relevan	75
C. Kerangka Berpikir.....	68
D. Rumusan Hipotesis	76
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	77
A. Tempat dan Lokasi Penelitian.....	77
B. Populasi dan Sampel	77
C. Metode dan Desain Penelitian.....	79
D. Variabel dan Definisi Operasional Penelitian	80

E. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian	82
F. Pengontrolan Perlakuan	86
G. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	89
H. Kesimpulan Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian	104
I. Teknik Analisis Data.....	105
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	108
A. Deskripsi Penelitian	108
1. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah....	108
2. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Menggunakan Strategi Pembelajaran Diskoveri.....	109
3. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi	111
4. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa Rendah.....	112
5. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi.....	114
6. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Memiliki Motivasi Berprestasi Rendah	115
7. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Strategi Pembelajaran Diskoveri Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi.....	117
8. Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Strategi Pembelajaran Diskoveri Memiliki Motivasi Berprestasi Rendah	118
B. Pengujian Persyaratan Analisis	120
1. Uji Normalitas.....	120
2. Uji Homogenitas Varians	125
3. Pengujian Hipotesis.....	127

C. Pembahasan Hasil Penelitian	133
1. Perbedaan Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Diajar dengan Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah	133
2. Perbedaan Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman Mahasiswa yang Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi dengan Mahasiswa yang Memiliki Motivasi Berprestasi Rendah.....	136
3. Interaksi antara Strategi Pembelajaran dan Motivasi Berprestasi dalam Mempengaruhi Hasil Belajar Logika & Algoritma Pemrograman	138
4. Keterbatasan Penelitian.....	139
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	142
A. Kesimpulan	142
B. Implikasi.....	143
C. Saran.....	145
DAFTAR PUSTAKA	147
LAMPIRAN.....	151

