

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat penelitian.....	6
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	6
1.6.2 Manfaat Praktis	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis.....	8
2.1.1 Kemampuan Motorik Halus.....	8
2.1.2 Permainan Dalam Pembelajaran PJOK.....	16
2.1.3 Media Permainan <i>Table Football World</i>	17
2.2 Penelitian Relevan.....	22
2.3 Kerangka Berpikir	26
2.4 Hipotesis Penelitian.....	28

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	30
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	31
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	31
3.3.1 Populasi	31
3.3.2 Sampel.....	32
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	33
3.4.1 Tahap Persiapan Penelitian	33
3.4.2 Tahap Pelaksanaan Penelitian	33
3.4.3 Tahap Akhir Penelitian	34
3.5 Variabel Penelitian.....	35
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	35
3.6.1 Instrumen Penelitian.....	35
3.6.2 Teknik Pengumpulan Data	38
3.7 Uji Coba Instrumen Penelitian.....	39
3.7.1 Uji Validitas	39
3.7.2 Uji Reliabilitas	40
3.8 Teknik Analisis Data.....	41
3.8.1 Uji Normalitas.....	41
3.8.2 Uji Homogenitas	42
3.8.3 Uji Hipotesis.....	42

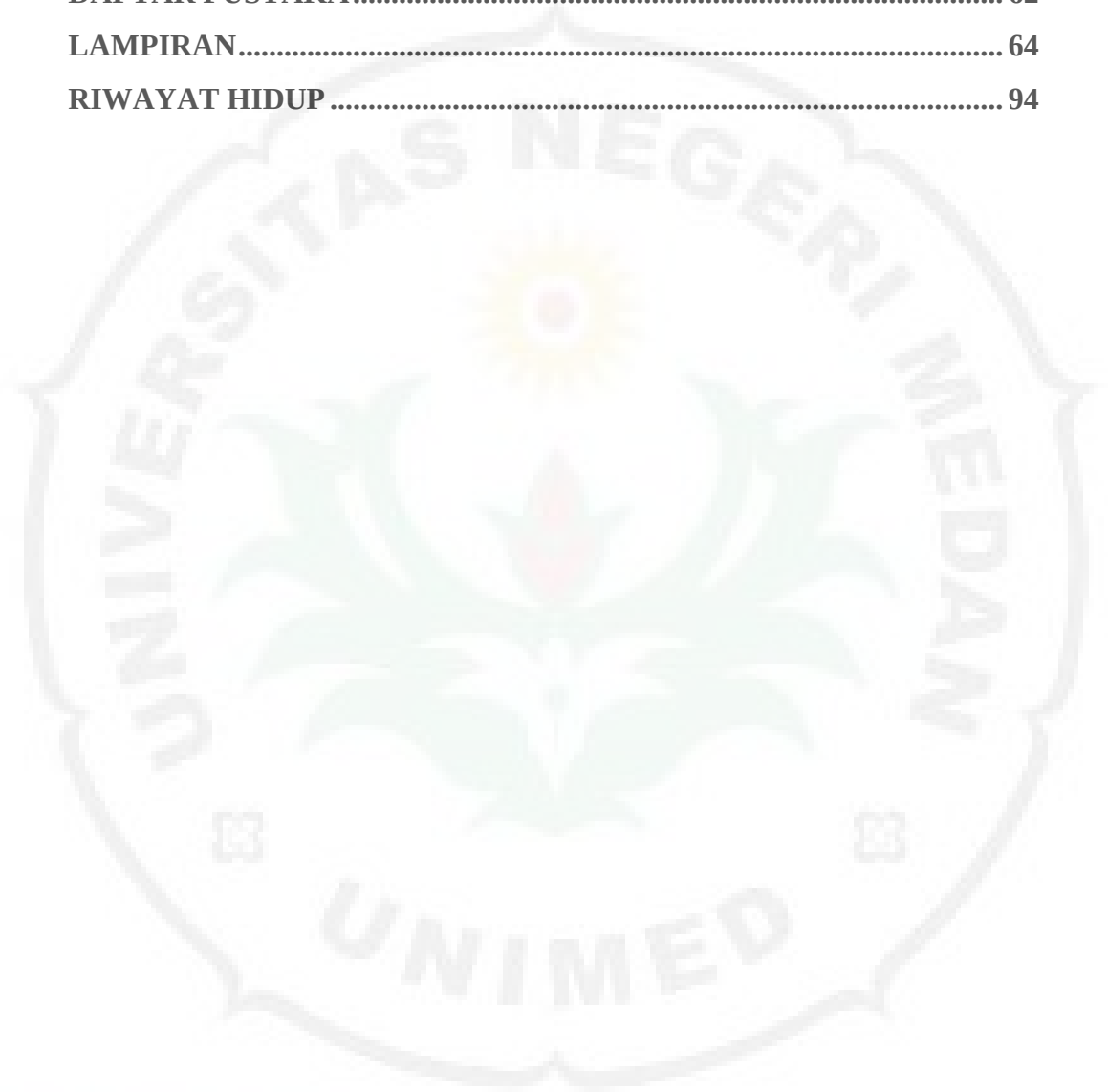
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	44
4.1.1 Deskripsi Hasil Uji Coba Tes.....	44
4.1.2 Deskripsi Data Hasil Penilaian Motorik Halus Siswa.....	46
4.1.3 Uji Prasyarat Analisis Data	52
4.2 Pembahasan Penelitian.....	56

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN.....	64
RIWAYAT HIDUP	94



THE
Character Building
 UNIVERSITY