

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoretis.....	9
2.1.1. Penelitian dan Pengembangan.....	9
2.1.2. Media Pembelajaran	13
2.1.3. Media <i>Flashcard</i>	22
2.1.4. Kearifan Lokal.....	25
2.1.5. Materi Gerak Dasar Lokomotor dan Non Lokomotor.....	33
2.2. Penelitian Relevan	40
2.3. Kerangka Berpikir	41
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Jenis Penelitian	45
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	45
3.3. Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	46

3.3.1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	46
3.3.2. <i>Design</i> (Perancangan).....	48
3.3.3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	51
3.3.4. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	51
3.3.5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	52
3.4. Subjek dan Objek Penelitian.....	53
3.5. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	53
3.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	53
3.5.2. Instrumen Penelitian	56
3.6. Teknik Analisis Data.....	61
3.6.1. Analisis Data Kualitatif	62
3.6.2. Analisis Data Kuantitatif	63
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	
4.1. Hasil Penelitian.....	71
4.1.1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	71
4.1.2. Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	74
4.1.3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	78
4.1.4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	82
4.1.5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	89
4.2. Pembahasan	98
4.2.1. Validitas Produk Media Pembelajaran.....	98
4.2.2. Praktikalitas Produk Media Pembelajaran.....	107
4.2.3. Efektivitas Produk Media Pembelajaran	109
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Simpulan.....	112
5.2. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN	117
RIWAYAT HIDUP	168