

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, F., & Kustijono. (2021). Efektifitas Penggunaan E-Book Dengan Sigil Untuk Melatihkan Kemampuan Berpikir Kritis. *Jurna Fisika Universita Negeri Surabaya*. Hal 81-84
- Arsyad, Azhar. (2023). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada
- Arifannisa dkk. (2024). *Sumber & Pengembangan Media Pembelajaran (Teori & Penerapan)*. Jakarta : PT. Sonpedia Publishing Indonesia
- Atur, Alfi. (2020). Model Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Sigil Untuk Siswa Smk. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 09(3) 647-652
- Dhana,dkk. (2022). *Tata Rias Wajah Khusus*. Jawa Tengah: Lakeisha
- Fitria, Y., & Indra, W. 2020. *Pengembangan Model Pembelajaran PBL Berbasis Digital Untuk Meningkatkan Karakter Peduli Lingkungan Dan Literasi Sains*. Sleman: Deepublish.
- Fernando, Andrew. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta : Yayasan Kita Menulis.
- Hayatunnufus. (2021). *Tata Rias Wajah*. MRI.
- Handayati, Sri. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Dengan Memanfaatkan Fitur Rumah Belajar Pada Pada Mata Pelajaran Ipa Pandaan. *Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*.
- Hidayat, dkk. (2021). Pemanfaatan Sigil Untuk Pembuatan E-book (Electronic Book) Dengan Format Epub. *Jurnal Politeknik Negeri Padang*. Vol. 03. No.01.
- Imansari, Nurulita. (2021). Pengembangan Media E-Book Interaktif Untuk Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor di SMK Negeri Surabaya. *Jurnal Pendidikan Vokasi*. Vol.2 No.2
- Khairani, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten : Tahta Media Grup.
- Kecvara, Octaverina. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Rias Wajah Sehari Hari Untuk Meningkatkan Hasil Praktek Kelas X Smk Negeri 3 Kediri. *e-Journal*, Volume 09 Nomor 2
- Maharani,dkk. (2021). Pemanfaatan Software Sigil Sebagai Media Pembelajaran E-Learning Yang Mudah, Murah Dan User Friendly Dengan Format Epub

Sebagai Sumber Materi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*. Vol.3 No.1

Mentari, dkk. (2020). Pengembangan media pembelajaran *e-book* berdasarkan hasil riset elektroforesis 2-d untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif mahasiswa. *Journal of science Education*. Vol.2 No.2. Hal 131-134

Rosyid, dkk. 2020. *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: CV. Literasi Nusantara. (Cetakan kedua)

Sianturi, Juniati. 2020. Jobsheet Rias Wajah Sehari – Hari. (diakses pada tanggal 10 September 2024)

Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.

Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development / R&D)*. Bandung : Alfabeta.

Suprpto, Edy. (2020). Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Animasi Bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Vol. 2 No.2

Susilawati, Tri. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Bookberbasis Blended Learningtematik Terpadu di Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*. Vol.8 No.