

DAFTAR PUSTAKA

- Akhir, Muhammad.(2022).*Materi Ajar Bahasa Indonesia Berbasis Karakter*. Indramayu: Penerbit Adab
- Ali, A., dkk. (2024). *Media Pembelajaran Interaktif*. Jambi:Sonpedia Publishing Indonesia.
- Amiroh.(2019).*Mahir Membuat Media Interaktif Articulet Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva.
- Apriyanti, L.D., & Fatmasari,D.(2023).*Multimedia Interaktif Kesehatan Gigi Anak Tunarungu dengan Bahasa Isyarat Berbasis Android*. Pekalongan: Penerbit NEM.
- Astuti, M., & Ismail, F.(2021).*Studi Inovasi dan Globalisasi Pendidikan Suatu Pendekatan Teoritis dan Riset Dilengkapi Contoh Hasil R & D Bahan Ajar*. Sleman: Deep Publish.
- Azis (2023). *Cara Menjahit Gulbi wanita*. Diakses pada 12 Februari 2024 dari <http://nulisartikel.com>
- Begum, R. (2017). *Fly Front Zipper Totutorial*. Diakses pada 06 Juni 2024 dari <https://sewitwithlove.com/fly-front-zip-tutorial>.
- Cole, J., & Czachor, S.(2023). *Professional Sewing Techniques for Designers*. Newyork: Bloomsbury Publishing.
- Defina, D. (2018). Model Penelitian dan Pengembangan Materi Ajar BIPA (BahasaIndonesia bagi Penutur Asing). *Indonesian Language Education and Literature*,4(1), 36. <https://doi.org/10.24235/ileal.v4i1.3012>
- Deo, F. A., & Mochamad, C. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate storyline Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Kelas X SMK Negeri 1 Sidoarjo. *JPTM*, 11(1), 126-132.
- Dewi, I. P., Sofya, R., & Huda, A. (2021). *Membuat Media Pembelajaran Inovatif Dengan Aplikasi Articulate Storyline 3*. Padang: UNP Press.
- Fatirul, A. N., & Bambang. W. (2022). *Model-model Pengembangan Pembelajaran*. Surabaya: CV Jakad Media Publishing.

- Gunawan, dkk. (2022). *Media Pembelajaran Interaktif Sederhana Untuk MI/SD*. Yogyakarta: Penerbit K-Media.
- Habiby, W. N., (2020). *Statiska Peendidikan*. Surakarta:Muhammadiyah University Press.
- Hidayati, A. (2018). *Pembuatan Busana Anak, Gaun, Celana, Seprai dan Usaha Busana*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Khusus dan Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Hijas, A., N. (2023). *Penerapan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Praktik Di Era Merdeka Belajar*. Diakses pada tanggal 17 April 2024 dari <https://amk10semarang.sch.id/blog/penerapan-video-tutorial-dalam-pembelajaran-praktik-di-era-merdeka-belajar>.
- Kim, I., Kim, M., & Hoh, Z. (2022). *Apparel Design Patternmaking*. Newyork: Bloomsbury Publishing.
- Jazulli, dkk. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Untuk Pemahaman Konsep Materi. JRPM, 10(2),139-152.
- Rayanto & Sugianto. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2*. Pasuruan:Lembaga Akademik & Reseach Institute.
- Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran SMPN 22 Kota Semarang. Jurnal Falsikom, 11(2) 57-60.
- Sidik, dkk. (2023). *Media Pembelajaran*. Jatinangor: Mega Presss Nusantara.
- Siregar, B. H. (2022). *Teori dan Praktis Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Medan:Umsu Press.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung:Alphabet.
- Suprihatin, U. (2021). *Pembuatan Busana Industri Kelas XII..* Jawa Tengah: Liniswara.
- Thamrin & Saidun, H. (2023). *Strategi Kiat Mengembangkan Perangkat Pembelajaran*. Jawa Tengah: Sarnu Untung.
- Wahyudi, dkk. (2023). Development Of Teaching Material For Procedural Text Through Nearpod Media for XI Grade Senior High School Students. Jurnal aksis, 7 (1) 30-35.