

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN SKRIPSI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Fokus Penelitian	6
1.3 Rumusan Masalah	7
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Pengembangan Model.....	9
2.2 Konsep Model Yang Dikembangkan	11
2.2.1 Tahap Kognitif	12
2.2.2 Tahap Latihan (Asosiatif)	13
2.2.3 Tahap Otomatisasi.....	13
2.3 Kerangka Teoritik	14
2.3.1 Pengertian Pengembangan	14
2.3.2 Beberapa Menurut Para Ahli.....	15
2.4 Aktivitas Pembelajaran	16
2.4.1 Pengertian Permainan.....	16
2.4.2 Pengertian Aktivitas Pembelajaran	16

2.5 Hakikat Pencak Silat.....	18
2.5.1 Hakikat Pencak Silat Menurut Para Ahli	18
2.5.2 Sejarah Pencak Silat.....	20
2.5.3 Teknik Dan Gerakan Dasar Pencak Silat.....	22
2.5.4 Teknik Dasar Serangan	28
2.5.6 Sistem Penilaian	29
2.6 Pendekatan Permainan	30
2.7 Kerangka Berpikir.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.2 Populasi dan Sampel	35
3.3 Metode Penelitian.....	35
3.4 Desain Penelitian.....	37
3.4.1 Potensi dan Masalah.....	37
3.4.2 Pengumpulan Data	37
3.4.3 Desain Penelitian.....	38
3.5 Validasi Desain Produk.....	46
3.5.1 Revisi Produk.....	47
3.5.2 Uji Coba Produk.....	48
3.5.3 Revisi Produk.....	48
3.5.4 Uji Coba Pemakaian.....	48
3.6 Instrumen Penelitian	49
3.7 Teknik Analisis Data.....	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1 Hasil Pengembangan Produk	55
4.1.1 Identifikasi Potensi Dan Masalah	55
4.1.2 Pengumpulan Data	56
4.1.3 Desain Produk	56
4.1.4 Validasi Desain	56
4.1.5 Uji Coba Produk.....	62
4.1.6 Revisi Produk.....	63
4.1.7 Uji Coba Pemakaian.....	63

4.2 Pembahasan.....	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	73

