

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Identifikasi Masalah	6
1.3	Batasan Masalah	6
1.4	Rumusan Masalah	7
1.5	Tujuan Penelitian	7
1.6	Manfaat Penelitian.....	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1	Kajian Teoritis	10
2.1.1	Penelitian Pengembangan	10
2.1.2	Multimedia Pembelajaran Interaktif	14
2.1.3	Pembelajaran Berbantuan <i>Canva</i>	23
2.1.4	Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Canva</i>	30
2.1.5	Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar	31
2.1.6	Materi IPAS Bab 6 Indonesia Kaya Raya di Kelas V	34
2.1.7	Hasil Belajar	41
2.2	Penelitian yang Relevan	42
2.3	Kerangka Berpikir	45

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	47
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	47
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	48
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian	48
3.5	Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data	55
3.6	Uji Coba Instrumen Penelitian	65
3.7	Teknik Analisis Data	67

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	73
4.1.1.	Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	73
4.1.1.1	Hasil Analisis Kebutuhan Guru	73
4.1.1.2	Hasil Analisis Kebutuhan Siswa	74
4.1.1.3	Hasil Analisis Materi dan Kurikulum	75
4.1.1.4	Hasil Analisis Perangkat Pembelajaran	76
4.1.1.5	Hasil Analisis Tujuan Pembelajaran	77
4.1.2.	Tahap Desain (<i>Design</i>)	78
4.1.2.1	Hasil Rancangan Awal (<i>Prototype</i>) Multimedia	79
4.1.2.2	Hasil Rancangan Instrumen Angket dan Soal Tes	81
4.1.3.	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	82
4.1.3.1	Hasil Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Canva</i>	82
4.1.3.2	Hasil Validasi Kelayakan oleh Ahli Angket, Ahli Materi dan Ahli Desain .	84
4.1.3.3	Hasil Revisi Produk Multimedia	89
4.1.3.4	Hasil Kalibrasi Tes	90
4.1.4.	Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	94
4.1.4.1	Hasil Kepraktisan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Canva</i>	94
4.1.4.2	Hasil Keefektifan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Canva</i>	97
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	104
4.2	Pembahasan	106

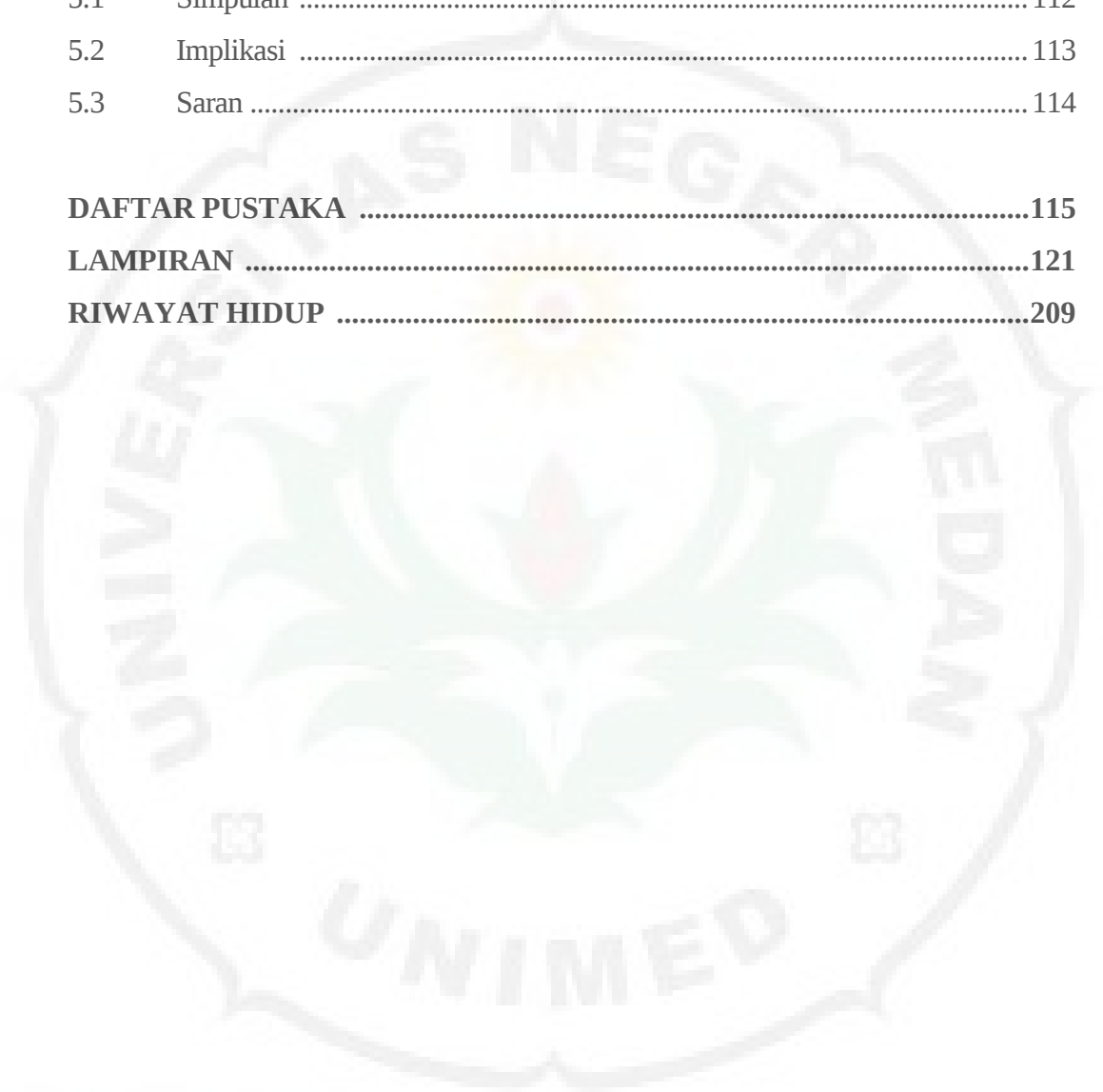
BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	112
5.2	Implikasi	113
5.3	Saran	114

DAFTAR PUSTAKA	115
-----------------------------	------------

LAMPIRAN	121
-----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	209
----------------------------	------------



THE
Character Building
UNIVERSITY