

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerucut Pengalaman <i>Edgar Dale</i>	16
Gambar 2.2	Tampilan Aplikasi <i>Assemblr Edu</i>	26
Gambar 2.3	Tampilan Aplikasi <i>Canva Bagian Editing Flashcard</i>	26
Gambar 2.4	Kerangka Berpikir.....	33
Gambar 3.1	Bagan Rancangan Pengembangan <i>ADDIE</i>	36
Gambar 3.2	<i>Storyboard Media Flashcard</i>	41
Gambar 4.1	Tampilan Awal <i>Marker Flashcard</i>	70
Gambar 4.2	Tampilan Unggahan Model <i>3D</i>	70
Gambar 4.3	Tampilan Penempatan Materi Pada Model <i>3D</i>	70
Gambar 4.4	Tampilan Unggahan <i>Vidio</i>	71
Gambar 4.5	Tampilan Unggahan Gambar <i>2D</i>	71
Gambar 4.6	Tampilan Pembuatan <i>Barcode</i>	72
Gambar 4.7	Tampilan Hasil <i>Barcode 3D</i> Pada <i>Flashcard</i>	72
Gambar 4.8	Contoh Lembar Soal Pretest	79
Gambar 4.9	Contoh Lembar Soal Posttest.....	79