

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Data Nilai UTS Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD	3
Tabel 2.1	Capaian Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas V	27
Tabel 3.1	Desain Awal Media Flash Card berbasis Augmented Reality	39
Tabel 3.2	Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media.....	48
Tabel 3.3	Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi.....	48
Tabel 3.4	Kisi-Kisi Instrumen Praktisi Pendidikan (Guru Kelas).....	49
Tabel 3.5	Kisi-Kisi Instrumen Keterampilan Menulis Teks Prosedur	50
Tabel 3.6	Kisi-Kisi Rubrik Penilaian Keterampilan Menulis	51
Tabel 3.7	Konversi Skor.....	52
Tabel 3.8	Kriteria Pedoman Penentuan Skoring Skala Likert.....	53
Tabel 3.9	Persentase Kelayakan Materi dan Media	54
Tabel 3.10	Kategori Praktikalitas Media Pembelajaran	55
Tabel 3.11	Kriteria Taraf Keberhasilan Belajar Siswa.....	56
Tabel 3.12	Klasifikasi Validitas Instrumen.....	58
Tabel 3.13	Koefisien Korelasi Reliabilitas Tes.....	59
Tabel 4.1	Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran	64
Tabel 4.2	Tahapan rancangan desain Flashcard pada aplikasi Canva.....	66
Tabel 4.3	Hasil Validasi Ahli Media	73
Tabel 4.4	Hasil Validasi Ahli Materi	74
Tabel 4.5	Hasil Revisi Ahli Media	76
Tabel 4.6	Rekapitulasi Kesepakatan Penilaian Antarpenilai.....	80
Tabel 4.7	Hasil Data Praktikalitas Media Berbasis Augmented Reality.....	81
Tabel 4.8	Rubrik Penilaian Pre-Test dan Post-test Siswa	82
Tabel 4.9	Hasil Pre-Test dan Post-Test Siswa	83
Tabel 4.10	Rekapitulasi Hasil Pre-Test dan Post-Test Serta N-Gain	85
Tabel 4.11	Rekapitulasi Validasi Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality.....	88
Tabel 4.12	Rekapitulasi Praktikalitas Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality.....	89