

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Landasan Teori.....	10
2.1.1 Hakikat Pengembangan	10
2.1.2 Hakikat Perangkat Penilaian	15
2.1.3 Hakikat Game Intelligence	19
2.1.4 Hakikat Small Sided Games	29
2.1.5 Pemain Sepakbola Usia 14-16 Tahun.....	31
2.2 Penelitian Relevan.....	35
2.3 Kerangka Konseptual	38
2.4 Hipotesis.....	39
BAB III METODE PENELITIAN.....	40
3.1 Jenis Penelitian.....	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
3.3 Subjek Penelitian.....	41
3.4 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	42
3.4.1 Variabel Penelitian.....	42
3.4.2 Defenisi Operasional	42
3.5 Prosedur dan Rencana Penelitian	43

3.5.1	Analisis	43
3.5.2	Design.....	44
3.5.3	Development	44
3.5.4	Implementation	45
3.5.5	Evaluasi	47
3.6	Instrumen Pengumpulan Data.....	47
3.6.1	Instrumen Validasi Ahli	48
3.6.2	Lembar Observasi Game Intelligence	49
3.7	Teknik Analisis Data	50
3.7.1	Uji Validitas Ahli.....	50
3.7.2	Analisis Reliabilitas.....	51
BAB IV	HASIL PENELITIAN	52
4.1	Hasil Penelitian	52
4.1.1	Tahapan Pengembangan Produk	52
4.2	Pembahasan	87
BAB V	PENUTUP	94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Keterbatasan Penelitian	94
5.3	Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA		96
LAMPIRAN.....		101

