

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini berhasil dalam mengembangkan perangkat penilaian game intelligence berbasis small sided games pada pemain sepakbola usia 14–16 tahun, setelah melalui tahapan yang sistematis mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, validasi ahli, uji coba terbatas, hingga implementasi. Proses tersebut menghasilkan instrumen penilaian berbasis observational rating scale yang terdiri dari empat komponen utama, yaitu scanning, movement, decision making, dan execution, yang diamati dalam tiga situasi permainan, yaitu menyerang, bertahan, dan transisi. Hasil implementasi menunjukkan bahwa instrumen memiliki tingkat reliabilitas yang baik dengan nilai koefisien Cronbach's Alpha Intraclass sebesar 0.795 yang berarti instrumen memiliki konsistensi yang tinggi antar penilai dalam menilai game intelligence pemain. Selain itu, berdasarkan hasil angket respon pelatih, instrumen juga menunjukkan tingkat kepraktisan yang tinggi, ditinjau dari kemudahan penggunaan, kejelasan indikator, serta kesesuaian dengan situasi permainan sepakbola. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa perangkat penilaian game intelligence berbasis small sided games yang dikembangkan dalam penelitian ini dinyatakan layak digunakan sebagai alat penilaian dalam pembinaan dan pelatihan sepakbola, khususnya pada pemain usia 14–16 tahun.

5.2 Keterbatasan Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa keterbatasan yang perlu diperhatikan. Pertama, jumlah ahli yang dilibatkan dalam proses validasi instrumen masih

terbatas, sehingga hasil validasi sangat bergantung pada perspektif ahli yang terlibat. Selain itu, variasi desain *small-sided games* yang digunakan sebagai konteks penilaian masih terbatas.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan sebagai berikut

1. Bagi Pelatih Sepakbola.

Instrumen penilaian game intelligence yang dikembangkan dalam penelitian ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mengevaluasi kemampuan bermain pemain secara lebih objektif dan terstruktur. Pelatih disarankan untuk menggunakan instrumen ini secara berkala dalam latihan, khususnya dalam bentuk small sided games, agar dapat memantau perkembangan game intelligence pemain secara berkelanjutan

2. Bagi Akademisi dan Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini masih memiliki keterbatasan pada variasi bentuk permainan yang digunakan. Oleh karena itu, peneliti selanjutnya disarankan untuk menguji instrumen ini pada variasi permainan dan kelompok usia yang berbeda, serta pada konteks permainan yang lebih beragam