

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Aspek Kelayakan <i>E-Modul</i>	42
Gambar 2.2	Teori yang Mendasari Pengembangan <i>E-Modul</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Terintegrasi Gamifikasi	74
Gambar 3.3	Modifikasi Skema Prosedur Penelitian	96
Gambar 3.4	Modifikasi Skema Prosedur Penelitian Pengembangan.....	97
Gambar 3.5	Skema Desain <i>E-Modul</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	103
Gambar 4.6	Desain Struktur <i>E-Modul</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	155
Gambar 4.7	Tampilan Awal <i>E-Modul</i>	160
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Login Sistem Moodle.	162
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Pembuka <i>E-Modul</i> Pada Moodle.....	163
Gambar 4.10	Aktivitas Pembelajaran Dalam Moodle	164

