

LITERATURVERZEICHNIS

- Abi Hamid (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis. ISBN: 978-623-6512-56-2
- Abd Rahman et al, (2022). *Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-unsur Pendidikan*. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul/article/view/7757>
- Agustin (2020). *Analisis Keterampilan Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas IV*. *Pedagogika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(2). <https://ejournal.upi.edu/index.php/pedagogika/article/view/26373>
- Arsyad (2018). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang*. Agastya: *Jurnal Sejarah Dan Pembelajarannya*, 8(2), 188. (PDF) [Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang](#)
- Cahyadi, Ani, (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar : Teori dan Prosedur*. Serang. Penerbit Laksita Indonesia. Diakses pada tanggal 25 januari 2022 di <https://idr.uin-antasari.ac.id/16140/1/Ani%20Cahyadi%20Pengembangan%20Media%20%28book%29.pdf>
- Chen, Vicki Widarso G, & Sutrisno, H. (2020). *A Chatbot for Learning Chinese: Learning Achievement and Technology Acceptance*. *Journal of Education Computing Research*, 58(6), 1161-1189. <https://doi.org/10.1177/0735633120929622>
- Eigbrecht, Laura, & Ehlers (2021). *Alte neue Expert:innen für gute Lehre. Das "Studium der Zukunft" aus Studierenden-sicht*. *Bildung in der digitalen Transformation*. https://www.pedocs.de/frontdoor.php?source_opus=26617
- Domarco, (2017). *Rancang bangun aplikasi chatbot sebagai media pencarian informasi anime menggunakan regular expression pattern matching*. *Ultimatics: Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 19-24. https://www.researchgate.net/publication/327626043_Rancang_Bangun_Aplikasi_Chatbot_Sebagai_Media_Pencarian_Informasi_Anime_Menggunakan_Regular_Expression_Pattern_Matching
- Eva, M, & Karapanos. (2021). *Wirksamkeit semesterbegleitender Schreibaufgaben in lektürebasierten Lehrveranstaltungen*. *Bildung in der digitalen Transformation*. 273-282. https://www.pedocs.de/frontdoor.php?source_opus=26643
- Ferawati, F. (2022). *Pengembangan aplikasi media pembelajaran materi peluang matematika SMK berbasis adobe animate*. *Math Didactic: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(3), 351-362. <https://scholar.google.com/citations?user=10LCxoYAAAAJ&hl=id>
- Gayatri, (2024): *Die Erstellung eines Lernmediums mit der Hilfe Bookwidgets zum Wortschatz Niveau A1*. Universitas Negeri Medan. <https://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/64731/>

- Gocen, Aydemir,(2020). *Artificial intelligence in education and schools*. Research on Education and Media, 12(1), 13-21
https://www.researchgate.net/publication/352044231_Artificial_Intelligence_in_Education_and_Schools
- Han, J.-W., Park, J., & Lee, H. (2022). *Analysis of the effect of an artificial intelligence chatbot educational program on non-face-to-face classes: A quasi-experimental study*. BMC Medical Education, 22(1), 830.
<https://doi.org/10.1186/s12909-022-03898-3>
- Hatmo (2021). *Keterampilan menulis bahasa Indonesia*. Klaten: Penerbit Lakeisha. ISBN 978-623-5536
- Herfian, & Adriansyah, (2021). *Analisis dan Perancangan Aplikasi Chatbot dalam Pelayanan Penerimaan Mahasiswa Baru pada Perguruan Tinggi*. Jurnal Informatika Terpadu, 7(2), 87-93.
https://www.researchgate.net/publication/359016275_Analisis_dan_Perancangan_Aplikasi_Chatbot_dalam_Pelayanan_Penerimaan_Mahasiswa_Baru_pada_Perguruan_Tinggi
- Huang, W., Hew, K. F., & Fryer, L. K. (2022). *Chatbots for language learning—Are they really useful? A systematic review of chatbot-supported language learning*. Journal of Computer Assisted Learning, 38(1), 237–257. <https://doi.org/10.1111/jcal.12610>
- Irhamna,(2024). *Die Erstellung eines Lernmediums für das Fach Schreiben A1*.Universitas Negeri Medan.
<https://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/59507/>
- Jasbec, (2023). *Die Disruptive Kraft In Klassenraumen Oder Über Die KI-Unterstützten Tools Beim Fremdsprachenlehren Und Lernen*. Journal for Foreign Languages. Vol. 15 No. 1.
<https://journals.unilj.si/Vestnik/article/view/1503/14391>
- Jacob, (2022). *AI chatbot using web speech API and node. Js*. In 2022 International Conference on Sustainable Computing and Data Communication Systems (ICSCDS) (pp. 360-362). IEEE.
<https://ieeexplore.ieee.org/document/9760803>
- Ji, H., Han, I., & Ko, Y. (2023). *A systematic review of conversational AI in language education: Focusing on the collaboration with human teachers*. Journal of Research on Technology in Education, 55(1), 48–63.
<https://doi.org/10.1080/15391523.2022.2142873>
- Koszarski, F. (2024). *Blended Learning und digitale Lernmedien in der praktischen Ausbildung*. Radiopraxis. 17(03), 148-150.
<https://www.thiemeconnect.com/products/ejournals/abstract/10.1055/a-2242-6332>
- Kusmayadi, (2017). *Pengembangan multimedia cerita rakyat sebagai penumbuhan karakter siswa* (Doctoral dissertation, State University of Malang). <https://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/9630>
- Laksana, & Fiangga, S. (2022). *The development of web-based chatbot as a mathematics learning media on system of linear equations in three variables*. MATHEdunesa, 11 (1), 145–154.

- <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/mathedunesa/article/view/44644>
- Muttaqin (2019). *Penerapan Model Pembelajaran Kreatif Produktif Untuk Meningkatkan Aktifitas Belajar Mahasiswa Melalui Lesson Study di Program Studi Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan. INOPENDAS: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2(1), 43-49.
- Musfiroh, Kulsum. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Chatbot Website pada Tumbuhan*. Universitas Negeri Medan. <https://pdfs.semanticscholar.org/22a0/7f7a4c74dc9d2bb89b972546c833cc4c6f35.pdf>
- Ningyas. (2020) *Development of FAQ Chatbot for Digitization of Warung Gungbiang Marketing in Bali*. Eduvest-Journal of Universal Studies, 5(8), 9607-9618. <https://eduvest.greenvest.co.id/index.php/edv/article/view/51009>
- Nurjanah, (2023). *AI-Based Chatbot Application as Learning Media on Writing Text Description Material*. In *Proceeding International Conference on Education* (pp. 487-501). <https://jurnalfaktarbiyah.iainkediri.ac.id/index.php/proceedings/article/view/1767>
- Pakpahan, Fernando, et al (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran, Yayasan Kita Menulis*. <https://kitamenulis.id/2020/12/23/pengembangan-media-pembelajaran/>
- Pamuji, Setyami. *Keterampilan berbahasa*. Guepedia, 2021. ISBN 623319413X.
- Parina, Wijaya, Yovi (2022). *Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif SD N 17 Kota Bengkulu Berbasis Android*. Jurnal Media Infotama, 18(1), 121. <https://www.researchgate.net/publication/377486924>
- Rahmayanti, T. (2021). *Penggunaan Media Papan Musi (Multifungsi) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran Matematika*. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan* (Vol. 3, pp. 118-122). <https://eprints.unm.ac.id/26747/>
- Ramadhani, S. (2020). *Model Pembelajaran Sinektik Dan Penguasaan Kosakata Terhadap Keterampilan Menulis Puisi Siswakelas V Sd Pangeran Antasari Medan Tahunpembelajaran 2020*. Jurnal Binagogik, 7(1). <https://ejournal.uncm.ac.id/index.php/pgsd/article/view/454>
- Richey & Klein (2009). *Design and development*. <https://id.scribd.com/document/789436205/Desain-Richey-and-Klien-Penelitian-R-D>
- Rijal, S. (2021). *Web-based Mentimeter learning media in learning German Writing skills* <https://eprints.unm.ac.id/26747/>
- Schmidt, C., Schnebel. S.(2023). *Digitalkompetente Schülerinnen und Schüler brauchen digitalkompetente Lehrkräfte –Ein Ansatz zur systematischen Förderung digitalisierungsbezogener Kompetenzen in der Lehramtsausbildung*. Digital Education. <https://dl.gi.de/server/api/core/bitstreams/47255b5a-c722-4789-8de8-e9716100b390/content>

Sugiyono,(2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung :Alphabet.

[https://www.academia.edu/118903676/Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R and D Prof Sugiono](https://www.academia.edu/118903676/Metode_Penelitian_Kuantitatif_Kualitatif_dan_R_and_D_Prof_Sugiono)

Sutarti, T., & Irawan, E. (2017). *Kiat sukses meraih hibah penelitian pengembangan*. Deepublish. [Kiat sukses meraih hibah penelitian pengembangan - Hj. Tatik Sutarti, Edi Irawan, editor, Mulyadi - Google Buku](#)

Yulianti, (2012) : *Media Pembelajaran sebagai Alat Bantu dalam Meningkatkan Suatu Proses dan Hasil Pembelajaran*. Universitas Negeri Medan <https://eprints.uny.ac.id/9432/>

