

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	i
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis	9
2.1.1 Permainan Tradisional sebagai Media Pembelajaran	10
2.1.2 Muatan Lokal Budaya Batak Toba dalam Permainan Pecah Piring	12
2.1.3 Kurikulum PJOK dan Integrasi Budaya Lokal	15
2.1.4 Pengertian Keterampilan Motorik Kasar	17
2.1.5 Manfaat Perkembangan Motorik Kasar Bagi Anak.....	20
2.1.6 Aspek-Aspek Yang Mempengaruhi Keterampilan Motorik Kasar.....	22
2.1.7 Ranah Psikomotorik dalam Pembelajaran	22
2.2 Penelitian yang Relevan.....	25
2.3 Kerangka Berfikir	26

2.4 Hipotesis Penelitian	28
--------------------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	30
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.3 Populasi dan Sampel	31
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	32
3.5 Variabel Penelitian.....	35
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	36
3.6.1 Instrumen Penelitian	36
3.6.2 Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.7 Teknik Analisis Data.....	39
3.7.1 Uji Validitas	39
3.7.2 Uji Reliabilitas	40
3.7.3 Uji Normalitas.....	40
3.7.4 Uji Homogenitas	41
3.7.5 Uji Hipotesis	41

BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	43
4.2 Hasil Uji Analisis Data	51
4.2.1 Uji Validitas	51
4.2.2 Uji Reliabilitas	52
4.2.3 Uji Normalitas.....	52
4.2.4 Uji Homogenitas	54
4.2.5 Uji Nonparametrik Wilcoxon.....	56
4.3 Pembahasan Penelitian.....	59
4.3.1 Aspek Berlari	61
4.3.2 Aspek Melompat.....	63
4.3.3 Aspek Melempar	64

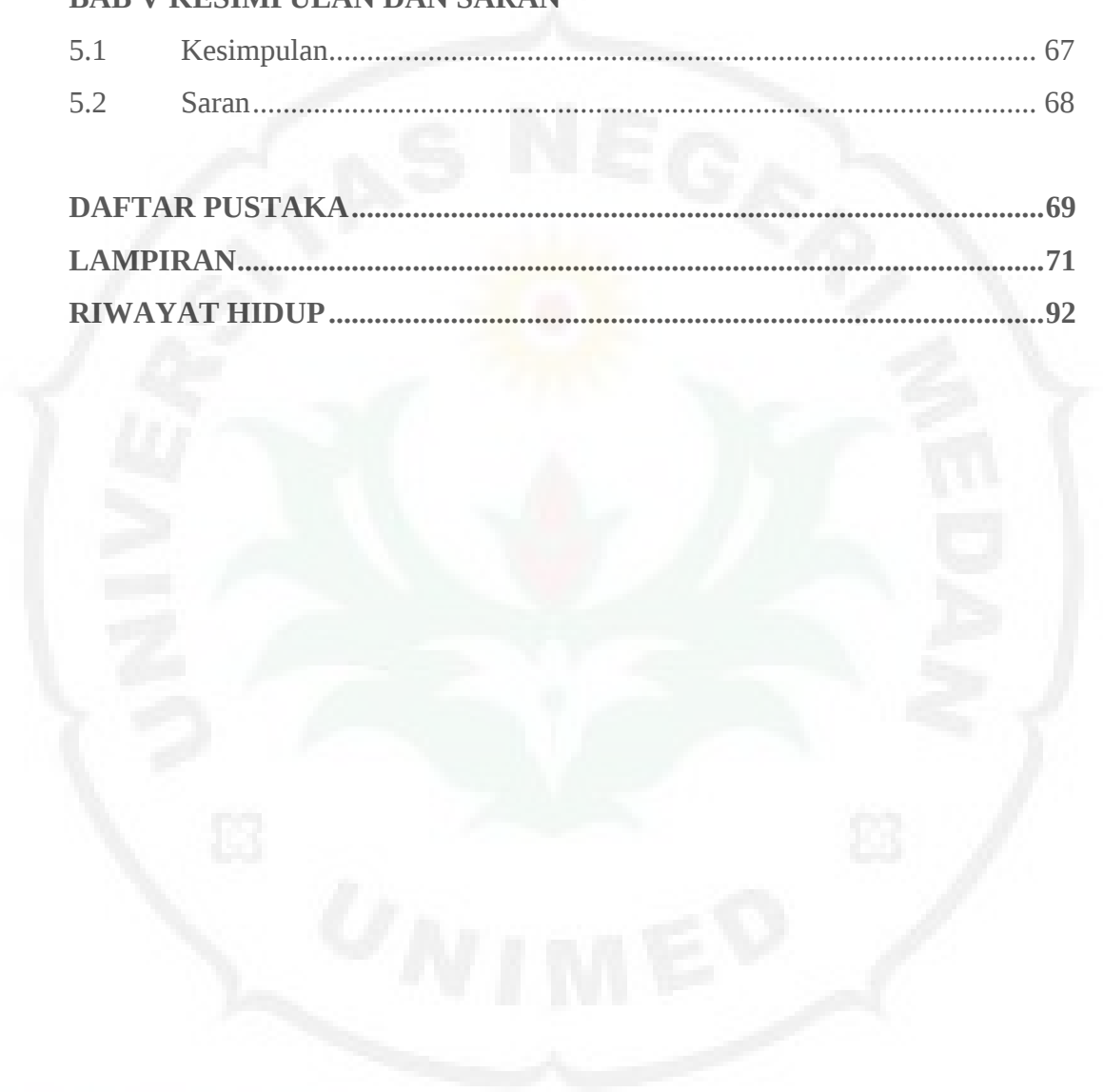
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran.....	68

DAFTAR PUSTAKA.....	69
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	71
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	92
----------------------------	-----------



THE
Character Building
UNIVERSITY