

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Berpikir	49
Gambar 3.1. Proses Penelitian	53
Gambar 4.1. Penentuan Animasi dan <i>Background</i> yang akan digunakan	70
Gambar 4.2. Tampilan Menu Utama Aplikasi <i>CapCut</i>	71
Gambar 4.3. Pemilihan Media	71
Gambar 4.4. Menambahkan Animasi	72
Gambar 4.5. Merapikan Tampilan Animasi	72
Gambar 4.6. Menambahkan Eek Gerak	73
Gambar 4.7. Memilih Suara Tambahan (<i>Backsound</i>)	74
Gambar 4.8. Menambahkan Teks	75
Gambar 4.9. Menyimpan (<i>Ekspor</i>) Hasil Desain Produk	78
Gambar 4.10. Produk Materi sebelum direvisi	79
Gambar 4.11. Produk Materi sesudah direvisi	79
Gambar 4.12. Produk Materi sebelum direvisi	79
Gambar 4.13. Produk Materi sesudah direvisi	80
Gambar 4.14. Produk Materi sebelum direvisi	80
Gambar 4.15. Produk Materi sesudah direvisi	80
Gambar 4.16. Produk Materi sebelum direvisi	81
Gambar 4.17. Produk Materi sesudah direvisi	82
Gambar 4.18. Produk Materi sebelum direvisi	82
Gambar 4.19. Produk Materi sesudah direvisi	82
Gambar 4.20. Produk Media sebelum direvisi	83
Gambar 4.21. Produk Media sesudah direvisi	83