

## ABSTRAK

**Wendy Thessa Siagian : 5183131031. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan *Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran Dasar – Dasar Ketenagalistrikan Kelas X TITL di SMK Swasta Dwiwarna Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2025**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran dalam bentuk video animasi berbasis *Adobe Flash CS6* untuk mata pelajaran Dasar-Dasar Ketenagalistrikan di kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik (TITL) SMK Dwiwarna Medan. Latar belakang penelitian ini didasarkan pada rendahnya minat dan motivasi siswa dalam mengikuti proses pembelajaran yang cenderung monoton serta terbatasnya media ajar yang menarik. Model pengembangan yang digunakan adalah model *ADDIE*, yang terdiri dari lima tahapan: *analysis*, *design*, *development*, *implementation*, *evaluation*. Tahap *analysis* (analisis) meliputi bagian pengumpulan data berdasarkan observasi untuk mendapatkan masalah yang terjadi di lapangan. Tahap *design* (desain) mencakup bagian merancang skenario, merancang materi pembelajaran. Tahap *development* (pengembangan) meliputi bagian memproduksi model/metode pembelajaran yang akan digunakan dalam pembelajaran. Tahap *implementation* (implementasi) meliputi bagian penerapan rancangan media pembelajaran yang telah dikembangkan. Tahap *evaluation* (evaluasi) meliputi bagian evaluasi atau uji coba terhadap siswa untuk mengukur respon dan efektivitas media pembelajaran. Media pembelajaran dirancang untuk memvisualisasikan konsep kelistrikan secara menarik dan interaktif, guna meningkatkan pemahaman siswa. Hasil validasi oleh ahli materi memperoleh skor rata-rata 4,72 (sangat layak), validasi ahli media memperoleh skor 4,7 (sangat layak), dan hasil uji coba produk oleh siswa memperoleh skor rata-rata 4,9 (sangat layak). Dengan demikian, media pembelajaran yang dikembangkan dinilai sangat layak untuk digunakan sebagai sumber belajar alternatif dalam proses pembelajaran. Media ini tidak hanya meningkatkan minat belajar siswa, tetapi juga mempermudah pemahaman terhadap konsep dasar ketenagalistrikan.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, *Adobe Flash CS6*, *ADDIE*, Dasar-Dasar Ketenagalistrikan

## **ABSTRACT**

**Wendy Thessa Siagian : 5183131031. Development of Learning Media Using Adobe Flash CS 6 in the Basic Subject of Electrical Power for Grade X TITL at Dwiwarna Private Vocational School Medan. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan.2025**

*This study aims to develop learning media in the form of animation videos based on Adobe Flash CS6 for the subject of Basic Electricity in Grade X Electrical Power Installation Engineering (TITL) at SMK Dwiwarna Medan. The background of this research is based on the low interest and motivation of students in participating in the learning process, which tends to be monotonous, as well as the limited availability of engaging instructional media. The development model used is the ADDIE model, which consists of five stages: analysis, design, development, implementation, and evaluation. The analysis stage involves data collection through observations to identify problems in the field. The design stage includes creating learning scenarios and planning the instructional materials. The development stage involves producing the learning model or method to be used. The implementation stage involves applying the designed learning media. The evaluation stage includes testing the media on students to measure their responses and the effectiveness of the media. The learning media is designed to visualize electrical concepts in an engaging and interactive manner to enhance students' understanding. The validation results by subject matter experts yielded an average score of 4.72 (highly feasible), media experts gave a score of 4.7 (highly feasible), and student trials produced an average score of 4.9 (highly feasible). Therefore, the developed learning media is considered highly feasible to be used as an alternative learning resource in the teaching and learning process. This media not only increases students' learning interest but also facilitates a better understanding of basic electricity concepts*

**Keywords:** Instructional Media, Adobe Flash CS6, ADDIE, Basic Electrical Engineering.